

## SEGMENTASI BERBASIS *K-MEANS* PADA DETEKSI CITRA PENYAKIT DAUN TANAMAN JAGUNG

Ulla Delfana Rosiani<sup>1</sup>, Cahya Rahmad<sup>2</sup>, Marcelina Alifia Rahmawati<sup>3</sup>, Frangky Tupamahu<sup>4</sup>

<sup>1,2,3</sup> Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Malang

<sup>4</sup> Teknik Informatika, Politeknik Negeri Gorontalo

<sup>1</sup> rosiani@polinema.ac.id, <sup>2</sup> cahya.rahmad@polinema.ac.id, <sup>3</sup> rahmarcelina9@gmail.com,

<sup>4</sup> frangkytupamahu@poligon.ac.id

---

### Abstrak

Penyakit tanaman adalah kondisi dimana sel dan jaringan tanaman tidak berfungsi secara normal yang ditimbulkan karena gangguan secara terus menerus oleh agen patogen atau faktor lingkungan yang menghasilkan perkembangan gejala penyakit. Perkembangan gejala penyakit tersebut menyebabkan rendahnya produktifitas dan gagal panen bagi petani jagung. Maka dalam pengolahan citra digital dapat digunakan untuk membantu mengidentifikasi penyakit daun tanaman jagung. Pada penelitian ini, fitur yang digunakan adalah warna pada proses segmentasi dan pendekatan warna. Fitur tersebut didapatkan dari penelitian transformasi warna RGB ke *CIE L\*a\*b\**, histogram *a\** digunakan untuk proses segmentasi berbasis *K-Means* sebagai *input* dengan menentukan jumlah cluster awal adalah  $k=3$ , merandom centroid, menghitung jarak nilai *pixel* ke centroid, mengelompokkan nilai *pixel* berdasarkan jarak minimum, menghitung rata-rata cluster untuk centroid baru dan jika masih terdapat nilai *pixel* yang berpindah maka proses random centroid masih dilakukan hingga tidak adanya nilai *pixel* yang berpindah. Hasil dari citra yang telah tersegmentasi dan menggunakan pendekatan warna *Euclidean Distance* dapat mengidentifikasi antara penyakit hawar daun dan bercak daun. Penelitian tersebut menggunakan dataset sejumlah 30 jenis A dan B untuk *training* dan 10 data untuk *testing* telah memperoleh akurasi sebesar 90%.

**Kata kunci** : Pengolahan Citra, Penyakit Daun Tanaman Jagung, Segmentasi Berbasis *K-Means*, *Euclidean Distance*

---

### 1. Pendahuluan

Penyakit tanaman adalah kondisi dimana sel dan jaringan tanaman tidak berfungsi secara normal yang ditimbulkan karena gangguan secara terus menerus oleh agen patogen atau faktor lingkungan dan akan menghasilkan perkembangan gejala. Begitu pula penyakit tanaman yang menyerang pada daun tanaman jagung, yaitu penyakit hawar daun (*helminthosporium turcicum*) dan penyakit bercak daun (*bipolaris maydis syn*).

Penyerangan penyakit tersebut menyebabkan rendahnya produktivitas dan gagal panen. Kegagalan panen selalu terjadi setiap masanya, itu bisa terjadi dikarenakan kurangnya pengetahuan petani terhadap dampak hama yang menyerang tanaman. Hal ini sangat mengkhawatirkan dan merugikan petani jagung.

Sedangkan, jagung merupakan sumber bahan pangan penting setelah beras di Indonesia. Selain menjadi sumber bahan pangan bagi sebagian besar peternak yang ada di Indonesia, jagung menjadi bahan pakan ternak. Pengolahan citra digital dapat digunakan untuk membantu mengidentifikasi penyakit daun tanaman jagung.

Berbagai penelitian tentang penyakit pada tumbuhan secara bioinformatika telah dilakukan. Penelitian milik Frangky Tupamahu, Septian Enggar Sukmana, Christyowidiasmoro 2015. Ekstraksi Connected Component dan Transformasi Ruang Warna CIELAB Untuk Segmentasi Citra Penyakit Pada Daun Tanaman Jagung. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, transformasi warna RGB ke ruang warna CIELab bersifat penting. Segmentasi objek penyakit pada citra daun berdasarkan ukuran terbesar luas area komponen objek yang terhubung pada ruang warna *CIE a\** dalam bentuk citra monokrom dan telah dilakukan pelabelan.

Mengidentifikasi penyakit diperlukan serangkaian proses. Segmentasi adalah salah satu metode dalam pengolahan citra digital untuk melakukan pembedaan objek pada suatu citra *input*. Salah satu algoritma yang bisa digunakan untuk segmentasi citra adalah *K-Means*. Algoritma *K-Means* berfungsi mengelompokkan citra data masukan dalam beberapa kelompok berdasarkan jarak minimum. Maka dalam penelitian yang akan dilakukan, proses segmentasi berbasis *K-Means* pada deteksi citra penyakit daun tanaman jagung.

## 2. Tinjauan Pustaka

### 2.1 Tanaman Jagung

Jagung (*Zea mays L.*) merupakan salah satu tanaman pangan di Indonesia yang terpenting selain gandum dan padi. Penduduk beberapa daerah di Indonesia, misalnya di Malang, Jawa Timur juga menggunakan jagung sebagai pangan pokok setelah padi. Selain sebagai sumber karbohidrat, jagung juga ditanam sebagai pakan ternak (daun maupun tongkolnya), diambil minyaknya (dari biji), dibuat tepung (dari biji, dikenal dengan istilah tepung jagung atau maizena), dan bahan baku industri (dari tepung biji dan tepung tongkolnya).

Hal itu yang membuat petani untuk tertarik menanam jagung. Akan tetapi, penyakit tanaman jagung adalah salah satu rasa khawatir yang petani jagung rasakan. Karena tanaman jagung yang terserang penyakit dapat menimbulkan kerugian. Serangan penyakit-penyakit tanaman jagung jika tidak dikendalikan dapat menurunkan hasil produksi jagung sehingga menurunnya pendapatan petani jagung. Adapun penyakit yang menyerang tanaman jagung diantaranya:

#### 2.1.1 Hawar Daun

Pada awal infeksi penyakit hawar daun pada tanaman jagung yaitu gejala berupa bercak kecil, berbentuk oval kemudian bercak semakin memanjang berbentuk ellips dan berkembang menjadi nekrotik dan disebut hawar, warnanya hijau keabu-abuan atau coklat.



Gambar 1. Penyakit Hawar Daun

#### 2.1.2 Bercak Daun

Gejala penyakit bercak daun pada tanaman jagung adalah adanya bercak berwarna coklat kemerahan yang berbentuk kumparan dan tanaman jagung yang terserang menjadi layu atau mati dalam waktu 3-4 minggu.



Gambar 2. Penyakit Bercak Daun

### 2.2 Ruang Warna L\*a\*b\*

Ruang Warna L\*a\*b\* yang juga dikenal dengan nama ruang nama CIELAB adalah ruang warna yang paling lengkap yang ditetapkan oleh Komisi Internasional tentang iluminasi warna (*French Commission Internationale de l'eclairage*, dikenal juga dengan sebutan CIE). Ruang warna L\*a\*b\* dirancang untuk penglihatan perkiraan manusia yang bertujuan untuk menyamakan persepsi dan komponen L yang sangat cocok untuk persepsi manusia. Hal ini digunakan untuk melakukan koreksi keseimbangan warna yang akurat dengan cara memodifikasi kurva output dalam komponen A dan B, atau untuk menyesuaikan kontras ringan menggunakan komponen L. Selanjutnya ruang warna XYZ di konversi ke ruang warna L\*a\*b\* dengan persamaan:

$$L^* = 116f\left(\frac{Y}{Y_n}\right) - 16 \quad (1)$$

$$a^* = 500 \left[ f\left(\frac{X}{X_n}\right) - f\left(\frac{Y}{Y_n}\right) \right] \quad (2)$$

$$b^* = 200 \left[ f\left(\frac{Y}{Y_n}\right) - f\left(\frac{Z}{Z_n}\right) \right] \quad (3)$$

dimana  $f(s) = s^{1/3}$  untuk  $s > 0.008856$

$f(s) = 7.787s + 16/116$  untuk  $s \leq 0.008856$

### 2.3 Metode K-Means

*K-Means* merupakan salah satu metode data clustering non hirarki. Pengelompokan suatu data menggunakan metode *K-Means* secara umum dapat dilakukan dengan algoritme dasar yaitu:

1. Menentukan jumlah cluster awal.
2. Menempatkan centroid sesuai dengan jumlah cluster secara random.
3. Mengalokasikan data kedalam cluster sesuai dengan centroid menggunakan perhitungan jarak yang terdekat.
4. Menghitung rata-rata dari masing-masing data cluster untuk menghasilkan centroid baru.
5. Mengalokasikan data kedalam cluster sesuai dengan centroid baru menggunakan perhitungan jarak yang terdekat.
6. Kembali ke step 4, apabila masih ada data yang berpindah cluster atau terjadi perubahan nilai centroid.

Data yang digunakan untuk diklaster diperoleh dengan membandingkan jarak (*distance*), jarak digunakan untuk menentukan tingkat kesamaan atau ketidaksamaan dua vektor fitur.

### 2.4 Euclidean Distance

Metode Euclidean yaitu metode klasifikasi tetangga terdekatnya dengan menghitung jarak antara

dua buah obyek, metode ini disebut juga jarak *Euclidean* (Pablo Navarrete and Javier Ruiz-del-Solar, 2003: 6-7). Rumus perhitungan jarak ditulis sebagai berikut:

$$d_e = \sqrt{\sum_{k=1}^m (f d_{i,k} - k_j)^2} \tag{4}$$

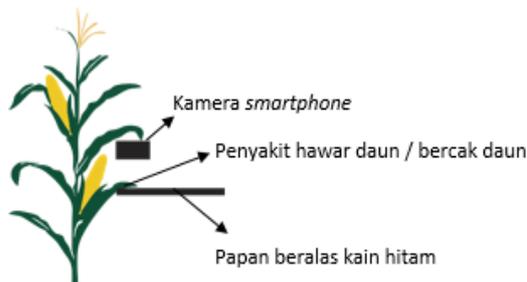
### 3. Metodologi

Dalam metode penelitian ini akan menjelaskan langkah-langkah yang dilakukan untuk merancang sistem adalah sebagai berikut:

#### 3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dalam penelitian ini adalah data *image* daun tanaman jagung yang berpenyakit hawar daun dan bercak daun. Pengumpulan data secara langsung dilakukan di kebun jagung Kelurahan Tlogowaru, Kecamatan Kedungkandang, Malang.

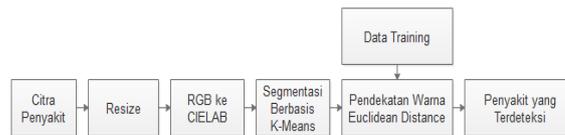
Data pendukung yang berasal dari narasumber dan pakar yaitu instansi yang terkait Dinas Pertanian Dan Ketahanan Pangan Kota Malang bersama Bapak M. Ainun Mustofa selaku Seksi Pengendalian Dan Penganggulangan Bencana Pertanian yang mengarahkan penulis untuk berkonsultasi bersama Bapak H. Moh. Nawir selaku Pengamat Hama Penyakit (PHP) Dinas Pertanian Jawa Timur. Berikut cara pengambilan data:



Gambar 3. Cara Pengambilan Data

Cara pengumpulan data secara langsung pada daun tanaman jagung yang ada di kebun jagung, dengan cara papan diberi kain hitam diletakkan dibawah daun penyakit jagung lalu melakukan pengambilan citra dengan kamera smartphone pada daun penyakit jagung tersebut dengan jarak ambil menyesuaikan penyakit 10cm-20cm, pengambilan dilakukan pada jam 06:00-08:00 rekomendasi jam tersebut dari peneliti sebelumnya yaitu Bapak Franky Tupamahu dengan pencahayaan yang cukup.

### 3.2 Metode Pengolahan Data



Gambar 4. Metode Pengolahan Data

Metode pengolahan data yang digunakan untuk implementasi sistem deteksi penyakit daun tanaman jagung ini dengan fitur yang digunakan adalah data warna pada proses segmentasi yang berupa nilai *pixel*. Citra penyakit sebagai masukan yang selanjutnya akan dilakukan pengubahan ukuran citra masukan tersebut. Setelah proses pengubahan ukuran citra lalu proses transformasi warna RGB ke CIELAB dimana hasil tersebut berupa nilai *pixel* yang digunakan sebagai masukan pada proses segmentasi berbasis *K-Means*. Hasil dari proses segmentasi tersebut yang diinputkan ke dalam sistem akan dijadikan data *training* yang nantinya akan menghasilkan nilai *pixel* yang akan digunakan dalam pendekatan warna *Euclidean Distance*.

### 3.3 Metode Pengujian

Tahap ini adalah tahap penyatuan unit-unit program dan kemudian akan dilakukan pengujian secara keseluruhan pada aplikasi tersebut. Proses pengujian dilakukan dalam beberapa tahap yaitu:

- Memilih citra masukan yang telah disediakan yaitu citra penyakit daun tanaman jagung (penyakit hawar daun atau bercak daun).
- Mengubah ukuran citra masukan menjadi 400x400.
- Melakukan transformasi warna dari RGB ke *CIE L\*a\*b\**.
- Melakukan *split* warna *CIE L\*a\*b\** dan histogram *a\** yang nantinya akan digunakan sebagai masukan dalam proses berikutnya yaitu proses segmentasi.
- Melakukan proses segmentasi menggunakan metode *K-Means*.
- Menghitung jarak kemiripan warna dari hasil segmentasi yang disimpan pada *training* dengan menggunakan pendekatan warna *Euclidean Distance*.

## 4. Perancangan

### 4.1 Deskripsi Sistem

Penjelasan *flowchart* sistem yaitu dimulai dengan *input* citra daun penyakit tanaman jagung (hawar daun atau bercak daun) kemudian memasuki *resize* (mengubah ukuran besarnya citra kedalam *pixel*) citra inputan menjadi 400x400. Berikutnya adalah transformasi warna pada citra yaitu dari RGB ke *CIE L\*a\*b\**. *Split CIE L\*a\*b\** dan histogram *a\**.

Lalu, segmentasi menggunakan metode *K-Means*. Selanjutnya pendekatan warna menggunakan *Euclidean Distance* yang mendeteksi penyakit daun tanaman jagung yaitu antara penyakit hawar daun dan bercak daun.



Gambar 5. Flowchat Sistem

#### 4.2 Analisis Sistem



Gambar 6. Flowchat Segmentasi Berbasis *K-Means*

Penjelasan *flowchart* segmentasi berbasis *K-Means* yaitu dengan cara inputan menggunakan histogram  $a^*$  digunakan untuk proses segmentasi berbasis *K-Means* sebagai input dengan menentukan jumlah cluster awal adalah  $k=3$ , merandom centroid, menghitung jarak nilai *pixel* ke centroid, mengelompokkan nilai *pixel* berdasarkan jarak

minimum, menghitung rata-rata cluster untuk centroid baru dan jika masih terdapat nilai *pixel* yang berpindah maka proses random centroid masih dilakukan hingga tidak adanya nilai *pixel* yang berpindah.

### 5. Implementasi

Implementasi adalah penulisan bahasa pemrograman pada komputer, agar kode program dapat berjalan sesuai dengan rancangan. Berikut langkah langkah pada tahap implementasi.

#### 5.1 Instalasi

Instalasi dimulai dengan mempersiapkan tools yang diperlukan yaitu python interpreter beserta library yang dibutuhkan. Selanjutnya memasang database *sqlite3* yang digunakan sebagai penyimpanan data. Pada bagian tampilan, yang perlu dikonfigurasi adalah *Django*.

#### 5.1 Menulis Program

Proses implementasi selanjutnya yaitu menulis kode program yang digunakan untuk perhitungan metode-metode yang diperlukan. Proses ini ditulis menggunakan bahasa python.

#### 5.2 Membuat Antarmuka

Proses yang terakhir yaitu membuat tampilan website yang akan diakses oleh user dan terintegrasi dengan kode program yang ditulis menggunakan bahasa python.

### 6. Pengujian

Melakukan pengujian pada sistem yang telah dibuat berarti melakukan pengecekan apakah sistem yang dibuat sudah sesuai dengan tujuan yang telah ditetapkan.

#### 6.1 Pengujian Fungsional

Pengujian fungsional yang dimaksudkan untuk melihat apakah sistem sudah berjalan dengan tepat mulai dari proses input gambar, penyimpanan gambar, ekstraksi fitur, penyimpanan data fitur ke dalam database serta proses perhitungan klasifikasi dapat berjalan tanpa muncul error, sebagai berikut:

Tabel 1. Hasil Pengujian Fungsional

No	Pegujian	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Button training	Dapat menuju halaman training	Berhasil
2	Button testing	Dapat menuju halaman testing	Berhasil

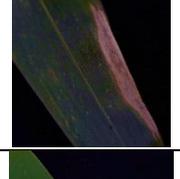
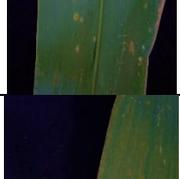
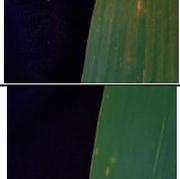
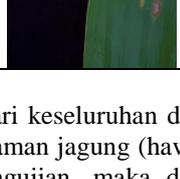
No	Pegujian	Hasil yang diharapkan	Hasil
3	Input citra training	Citra dapat ditampilkan dengan hasil citra <i>rgb</i> , <i>L*a*b*</i> , <i>split L</i> , <i>split a*</i> , <i>split b*</i> , <i>k1</i> , <i>k2</i> , <i>k3</i>	Berhasil
4	Label penyakit	Pelabelan yang ditraining bersama inputan citra dapat <i>insert database</i>	Berhasil
5	Simpan training	Parameter <i>mean r</i> , <i>mean g</i> , <i>mean b</i> , <i>mean a*</i> disimpan pada <i>database</i>	Berhasil
6	Input citra testing	Citra dapat ditampilkan dengan hasil citra <i>rgb</i> , <i>L*a*b*</i> , <i>split L</i> , <i>split a*</i> , <i>split b*</i> , <i>k1</i> , <i>k2</i> , <i>k3</i> , terdeteksi penyakit	Berhasil
7	Proses testing	Dapat terdeteksi penyakit dari inputan citra	Berhasil

6.2 Analisa Hasil Penelitian

Dari hasil identifikasi terbaik yang dilakukan tentang keakuratan sistem didapatkan tingkat keberhasilan sistem deteksi penyakit daun tanaman jagung dengan segmentasi berbasis *K-Means*, sebagai berikut:

Tabel 2. Hasil Pengujian

No	Citra Daun Penyakit	Hasil Aplikasi	Harapan
1		Hawar Daun	Hawar Daun
2		Hawar Daun	Hawar Daun
3		Hawar Daun	Hawar Daun

No	Citra Daun Penyakit	Hasil Aplikasi	Harapan
4		Bercak Daun	Hawar Daun
5		Hawar Daun	Hawar Daun
6		Bercak Daun	Bercak Daun
7		Bercak Daun	Bercak Daun
8		Bercak Daun	Bercak Daun
9		Bercak Daun	Bercak Daun
10		Bercak Daun	Bercak Daun

Dari keseluruhan data yaitu 10 data penyakit daun tanaman jagung (hawar daun dan bercak daun) hasil pengujian, maka didapatkan tingkat akurasi sebagai berikut:

$$Presentase\ Keakuratan = \frac{Sesuai}{JumlahSampel} \times 100\% \tag{10}$$

$$Presentase\ Keakuratan = \frac{9}{10} \times 100\% = 90\%$$

## 7. Kesimpulan dan Saran

### 7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang sudah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Metode penelitian data dilakukan dengan validasi pihak narasumber dan pakar.
2. Dalam membangun sistem deteksi penyakit daun tanaman jagung yaitu hawar daun dan bercak daun berdasarkan warna dengan segmentasi berbasis *K-Means* dan pendekatan warna dengan *Euclidean Distance* dipengaruhi beberapa faktor yaitu posisi daun, cahaya serta background saat pengambilan citra.
3. Sistem yang dibuat dapat mendeteksi penyakit hawar daun atau bercak daun dengan segmentasi *K-Means* dan pendekatan warna dengan *Euclidean Distance*.
4. Hasil pengujian deteksi citra penyakit daun tanaman jagung yaitu hawar daun dan bercak daun yang telah dilakukan mendapatkan presentase pengujian sistem sebesar 90%.

### 7.2 Saran

Penelitian ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu berikut ini beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya:

1. Melakukan penelitian dataset dengan ketetapan yang sama seperti jarak, posisi daun, dan cahaya.
2. Melakukan penelitian dengan menggunakan *cropping* pada area penyakit.
3. Perlu dilakukan ekstraksi fitur yang berbeda yang dapat membedakan bentuk dari hawar daun dan bercak daun selain dari tekstur warna.
4. Perlu dikembangkan sistem berbasis android.

## Daftar Pustaka

- Semangun, H. (2004). *Penyakit-penyakit Tanaman Pangan di Indonesia*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Hadianti, S., Riana, D. (2018). *Segmentasi Citra Bemisia Tabaci Menggunakan Metode K-Means*. Jakarta: Seminar Nasional Inovasi dan Tren (SNIT).
- Latifahani, N., Cholil, A., Djauhari, S. (2014). *Ketahanan Beberapa Varietas Jagung (Zea Mays L.) Terhadap Serangan Penyakit Hawar Daun*. Malang: Jurnal HPT Vol 2. No. 1 Pebruari. ISSN : 2338 – 4336.
- Tupamahu, F., Sukmana, S. E., Christyowidiasmoro. (2015). *Ekstraksi Connected Component dan Transformasi Ruang Warna CIELAB Untuk Segmentasi Citra Penyakit Pada Daun Tanaman Jagung*. Surabaya: Seminar Nasional ke-9: Rekayasa Teknologi Industri

dan Informasi.

- Febrinanto, F. G., Dewi, C., Wiratno, A. T. (2018). *Implementasi Algoritme K-Means Sebagai Metode Segmentasi Citra Dalam Identifikasi Penyakit Daun Jeruk*. Malang: Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol 2. No. 11 November. . E-ISSN: 2548-964X.
- Atina. (2017). *Segmentasi Citra Paru Menggunakan Metode K-Means Clustering*. Jurnal Pendidikan Fisika dan Keilmuan (JPFK) Vol 3. No. 2 September. ISSN: 2442-904x.
- Agusta, Y. (2007). *K-Means – Penerapan, Permasalahan dan Metode Terkait*. Jurnal Sistem dan Informatika Vol 3. pp. 47-60.
- Rulaningtyas, R., Suksmono, A. B., Mengko, T. L. R. & Saptawati, G. A. P. (2015). *Segmentasi Citra Berwarna dengan Menggunakan Metode Clustering Berbasis Patch untuk Identifikasi Mycobacterium Tuberculosis*. Biosains, 17.
- Wulanningrum, R., Rachmad, A. (2012). *Pengenalan Rumput Laut Menggunakan Euclidean Distance Berbasis Ekstraksi Fitur*. Yogyakarta: Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2012 (SNATI 2012) ISSN: 1907-5022.
- Prabiantissa, C. N., Tri, A. R., Asmara, R. A. (2017). *Sistem Identifikasi Batik Alami Dan Batik Sintetis Berdasarkan Karakteristik Warna Citra Dengan Metode K-Means Clustering*. Malang: Politeknik Negeri Malang.