

# Sistem Informasi Penjualan dan Manajemen Stok Berbasis Web Studi Kasus Silver Cell Group

Bagus Ari Susanto<sup>1</sup>, Dian Erma Puspitasari<sup>2</sup>, Rinanza Zulmy Alhamri<sup>3</sup>,

Program Studi D3 Manajemen Informatika Kampus Kediri  
Politeknik Negeri Malang<sup>1,2,3</sup>

bagusari2121@gmail.com<sup>1</sup>, dianerma2001@gmail.com<sup>2</sup>, rinanza.z.alhamri@gmail.com<sup>3</sup>

**Abstrak** – Silver Cell merupakan toko yang bergerak pada bidang penjualan voucher data dan aksesoris *handphone* yang berlokasi di Kota Kediri. Pencatatan penjualan di Silver Cell masih menggunakan cara manual yaitu dengan menuliskan produk yang terjual pada buku penjualan. Selanjutnya data yang berada dalam buku tersebut dimasukkan ke dalam *file excel* oleh karyawan setiap hari setelah toko ditutup. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi penjualan produk dan manajemen stok berbasis web di Silver Cell Group yang dapat melakukan perekapan penjualan produk dan stok secara digital. Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem adalah Metode *Waterfall* meliputi analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, verifikasi pengujian, dan pemeliharaan. Perancangan sistem menggunakan *diagram Unified Modelling Language*. Sedangkan untuk implementasi dalam mengembangkan sistem berbasis web menggunakan *framework Laravel* serta basis data *MySQL*. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi penjualan produk dan manajemen stok berbasis web Studi Kasus Silver Cell Group yang dapat digunakan untuk mengelola serta merekap, data produk, data produk masuk, produk keluar pengembalian produk serta penjualan di Silver Cell Group. **Kata Kunci** : Sistem Informasi, Penjualan Produk, Manajemen Stok, *Laravel*.

## I. PENDAHULUAN

Silver Cell adalah toko yang menjual voucher data dan aksesoris yang memiliki 4 cabang di kota Kediri, berdasarkan survey cabang tersebut diantaranya yaitu Silver Cell Pusat, Silver Cell Gabru, Ersan Cell dan Ersan Cell Gor. Dimana pencatatan penjualan dan pencatatan untuk manajemen stok masih dilakukan secara manual. Untuk pencatatan stok pencatatan stok dilakukan dengan cara dengan cara merekap data di excel. Seperti stok produk, produk masuk, produk keluar dan laporan. Proses perekapan dilakukan dengan mencatat produk apa saja yang datang dan keluar. Setelah rekap data selesai selanjutnya memasukkan data ke excel dan mencatat produk keluar yang akan didistribusikan ke cabang dan merekap sisa stok digudang. Dari permasalahan tersebut mengakibatkan proses bisnis menjadi Panjang dan lama sehingga membutuhkan banyak kertas untuk laporan stok produk di gudang konter.

Sedangkan untuk penjualan dilakukan dengan cara dengan menuliskan produk yang terjual pada buku penjualan. Dan selanjutnya data yang berada dalam buku tersebut dimasukkan ke dalam *file excel* oleh karyawan setiap hari setelah toko ditutup. Setelah itu *file excel* tersebut dikirim kepada owner

untuk dilaporkan. Diperlukan suatu sistem informasi yang dapat dapat mempermudah proses perekapan data penjualan produk dan juga mempercepat pencatatan produk tiap cabang.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat diambil rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi Penjualan Produk dan Manajemen Stok di Silver Cell Berbasis Web untuk mempermudah pekerjaan di Silver Cell Group dalam melakukan perekapan penjualan serta pencatatan stok produk dengan cepat dan efisien. Sedangkan tujuan penelitian yang dilakukan ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi penjualan produk dan manajemen stok berbasis web di Silver Cell Group yang dapat mempermudah perekapan penjualan produk dengan efisien.

## II. TINJAUAN PUSTAKA

### A. Penelitian Relevan

Penelitian akan dilakukan dengan berpedoman pada penelitian yang telah dilaksanakan sebelumnya. Telah dilakukan penelitian tentang pengembangan sistem informasi inventori P.O.S (Point of Sales) pada Counter Cellular [1]. Penelitian ini menghasilkan aplikasi berbasis web yang berfungsi untuk memberikan informasi penjualan produk pada konter dan juga proses keluar masuk barang. Selain itu aplikasi juga membantu dalam perekapan data penjualan. Selanjutnya pengembangan sistem informasi berbasis web untuk transaksi penjualan menggunakan fitur banyak lokasi dan harga produk pada konter telah dilakukan [2]. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi berbasis web dapat menjadikan proses transaksi terdigitalisasi sehingga lebih efisien. Dan dapat mengurangi penggunaan kertas karena data penjualan tidak disimpan lagi di dalam kertas atau buku penjualan. Sistem informasi berbasis web untuk penjualan produk di counter Fanz Cell Kota Tasikmalaya juga telah dikembangkan [3]. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis web yang dapat mengelola data produk, supplier, dan transaksi dengan efektif dan efisien.

Penelitian relevan selanjutnya adalah penelitian untuk mengembangkan sistem informasi penjualan berbasis web untuk aksesoris dan jasa service HP pada Allio Cell [4]. Dengan menggunakan pengembangan metode *Waterfall*, penelitian ini menghasilkan sistem informasi yang dapat membantu proses pengelolaan data yang terkait pada konter Allio Cell. Hal ini dapat mempercepat proses bisnis Allio Cell terkait penjualan aksesoris dan transaksi jasa service HP. Fitur memeriksa dan mencetak laporan dikembangkan pada sistem informasi. Data konter yang tersimpan di dalam database membuat proses bisnis semakin maksimal serta meminimalisir kehilangan data. Dan yang sebagai referensi terakhir pada

penelitian ini, pada tahun 2022 dikembangkan sistem informasi inventori data penjualan Counter FD Cell berbasis web [5]. Kesimpulan dari penelitian ini adalah adalah dikembangkannya sistem informasi web yang dapat mengelola penjualan barang, menampilkan laporan penjualan dan data inventori pada konter FD Cell. Dan juga sistem informasi inventori data penjualan counter FD cell berbasis web dapat memudahkan pengelolaan data inventori dan penjualan pada counter FD cell

### B. Sistem Informasi Penjualan

Sistem informasi penjualan merupakan bagian dari sistem informasi bisnis dimana memiliki fungsi utama berupa pelaksanaan, pencatatan, perhitungan, dan pembuatan dokumen dan informasi mengenai penjualan suatu produk [6]. Penjualan produk dalam hal ini meliputi diterimanya order sampai terbitnya tagihan dagang. Berdasarkan hal tersebut maka komponen utama yang harus ada pada sistem informasi penjualan secara umum terdiri dari:

- Mencatat penjualan produk
- Memeriksa stok produk
- Menghitung harga produk
- Mencetak nota penjualan produk
- Membuat dokumen atau informasi penjualan produk untuk keperluan manajemen pada level tinggi.

### C. Web Server

Web server merupakan sebuah perangkat lunak yang bertugas untuk melayani permintaan dari client melalui aplikasi browser berupa halaman website atau transaksi informasi apapun menggunakan protokol HTTP atau HTTPS. Respon web server berdasarkan permintaan client tersebut berupa informasi melalui browser menggunakan protokol HTTP atau HTTPS kembali. Biasanya informasi atau halaman website yang ditransaksikan menggunakan dokumen HTML dan PHP. Secara singkat web server merupakan aplikasi server yang melayani aplikasi client melalui aplikasi browser seperti Mozilla, Opera Safari, Chrome, dan yang lainnya agar browser tersebut dapat menampilkan halaman website yang diminta [7]. Web Server dalam penelitian ini digunakan untuk memeriksa hasil code yang telah dirancang atau sebagai pengujian apakah halaman web yang telah dibangun terjadi error atau tidak. Bisa disebut juga sebagai pengetestan web yang dibangun sudah bisa berjalan dengan semestinya.

### D. Hypertext Preprocessor

Hypertext preprocessor atau disingkat dengan PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan halaman website dimana bersifat server-side [8]. Server-side disini artinya script PHP yang dikembangkan secara langsung dijalankan pada sisi server dan sisi client tinggal melihat hasil jalannya script PHP. PHP telah menjadi bahasa pemrograman umum dimana mudah dalam dipelajari dan dipahami. Hal tersebut menjadikan pengembangan halaman web menggunakan PHP mudah untuk dilakukan. Selain itu PHP dapat digunakan secara gratis dan bersifat open source.

### E. Hypertext Markup Language

Hypertext Markup Language atau disingkat dengan HTML merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk menampilkan informasi pada halaman website agar tampilan lebih menarik. Cara kerjanya adalah dengan melakukan *markup* atau pengembangan tampilan pada setiap karakter yang ditampilkan halaman. Selain itu dengan menggunakan HTML dapat dibuat tautan-tautan halaman website sehingga pengguna bisa menggunakan tautan tersebut untuk pindah dari halaman satu ke halaman lainnya [8]. HTML dibuat oleh Tim Berners-Lee ketika masih bekerja dengan CERN dan dipopulerkan pertama kali oleh *browser Mosaic*. Penelitian yang dilakukan ini menggunakan HTML untuk menampilkan karakter tulisan, gambar, serva video pada halaman website melalui aplikasi browser.

### F. MySQL

Database Management System atau disingkat dengan DBMS memiliki peran untuk mengelola database atau kumpulan data yang saling terhubung. DBMS merupakan sebuah software dimana dalam penggunaan DBMS harus menggunakan bahasa yang spesifik ketika berkomunikasi dengan DBMS meliputi DDL dan DML. DDL (*Data Definition Language*) adalah kumpulan perintah query yang digunakan untuk mendesain basis data. Contoh DDL adalah Create, Rename, Alter, dan Drop. sedangkan DML (*Data Manipulation Language*) adalah kumpulan perintah query yang digunakan untuk mengolah data dalam Tabel pada sebuah *database*. Contoh DML adalah Select, Insert, Update, Delete [9].

### G. Laravel

Pengembangan web pada penelitian ini menggunakan framework Laravel. Framework Laravel meruakan framework berbasis PHP dan HTML yang digunakan untuk membangun aplikasi web melalui pendekatan metode MVC (*Model View Controller*). Metode MVC (*Model View Controller*) memungkinkan pengembangan aplikasi berbasis web dapat dilalukan secara *object oriented*. Model berhubungan dengan database, View berhubungan dengan bagian antarmuka, dan Controller digunakan sebagai penjemabatan atau penengah antara Model dan View. Jadi controller berperan sebagai pemegang kendali atau inti dari program aplikasi ini [10].

### H. Unified Modelling Language

*Unified Modelling Language* (UML) merupakan bahasa pemodelan yang digunakan untuk memodelkan rancangan pengembangan perangkat lunak berorientasi pada obyek. UML memiliki jenis-jenis pemodelan mewakili tahapan rancangan. Sedangkan pada penlitian ini menggunakan beberapa pemodelan meliputi diagram use case, diagram activity, diagram sequence dan diagram class. Diagram use case merupakan pemodelan untuk perilaku aplikasi yang akan dikembangkan [11].

Diagram use case menjelaskan perilaku interaksi antara aktor sebagai pengguna dengan aplikasi yang dikembangkan. Berdasarkan diagram use case ini nantinya dapat dikembangkan aktivitas-aktivitas apa saja yang ada pada aplikasi terhadap berdasarkan perilaku akto dimana didefinisikan lebih datil ke diagram activity. Pada diagram activity, penjelasan aktivitas dimodelkan dengan aliran kerja atau *workflow*

layaknya sebuah alur proses bisnis. Diagram activity bukan memodelkan aktivitas aktor melainkan aktivitas aplikasi yang dikembangkan berdasarkan perilaku aktor [12].

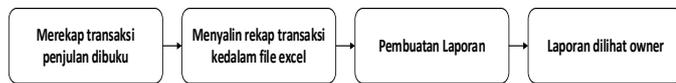
Setelah aktivitas didefinisikan, aktivitas-aktivitas aplikasi didetailkan secara lebih teknis menjadi sebuah digram sequence. Diagram sequence merupakan aliran kerja aplikasi secara teknis dimana menggambarkan iinteraksi antar obyek, entitas, maupun komponen. Dimodelkan dengan garis vertikal seta pesan yang ditransaksikan dimodelkan dengan panah secara horizontal [13].

Berdasarkan diagram sequence akan diperoleh obyek dan entitas yang ada pada aplikasi dimana selanjutnya dimodelkan melalui diagram class. Diagram class memodelkan struktur sistem atau aplikasi yang dikembangkan meliputi kelas, atribut, metode, dan hubungan antar obyek [14]. Diagram class mampu menggambarkan keseluruhan rancangan pengembangan teknis pada aplikasi.

III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Analisis Permasalahan

Dalam penelitian ini, pengelolaan data penjualan produk di Silver Cell Group merupakan hal yang inti dalam pengembangan teknologi informasi. Adapun proses bisnis penjualan produk pada Silver Cell ditampilkan pada Gambar 1. Data yang sebelumnya dikelola secara manual dalam bentuk buku penjualan yang dalam suatu waktu dapat hilang atau rusak, sekarang dapat disimpan secara digital.



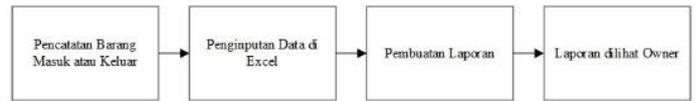
Gambar 1. Proses Bisnis Penjualan Saat ini

Dari proses bisnis penjualan di Silver Cell Group saat ini, Owner dan pegawai memerlukan suatu sistem informasi yang dapat memecahkan permasalahan tersebut. Sehingga setiap transaksi penjualan produk dapat direkap secara digital. Serta diharapkan dapat meningkatkan kinerja dan efektivitas para pegawai dalam merekap data penjualan dan pembuatan laporan penjualan harian ataupun bulanan. Gambar 2 adalah hasil proses bisnis saat ini.

LAPORAN HARIAN															
PRODUCT	STOK AWAL		TAMBAH STOK		STOK AKHIR		LAKU		HARGA		TOTAL		STOK TERJUAL		
	5 IM3 3,5 GB					0									
6 IM3 1+					0	25000				0	25000		0	0	
7 IM3 2+					0	0				0	0		0	0	
8 IM3 REGULER OK	15		15		0	8000				15	0		0	0	
9 IM3 3GB FREEDOM	11		11		0	16000				11	0		0	0	
10 IM3 4GB FREEDOM					0	0				0	0		0	0	
11 IM3 8GB FREEDOM					0	30000				0	30000		0	0	
12 IM3 9GB FREEDOM	8		8		0	32000				8	0		0	0	
13 IM3 9GB					0	15000				0	15000		0	0	
14					0	0				0	0		0	0	
15 VCR 2,5GB/5H	30		29	1	13000	13000				24	5	13000	65000	6	78000
16 VCR 5GB/5H	9		9		0	18000				7	2	18000	36000	2	36000
17 VCR IM3 1GB 7H					0	12000				0	12000		0	0	
18 VCR 1GB YOUTUBE					0	18000				0	18000		0	0	
19 VCR 3,5GB					0	23000				0	23000		0	0	
20					0	0				0	0		0	0	
21 VCR 1+ (5,5GB)	20		18	2	32000	64000				16	2	32000	64000	4	128000
22 VCR 2+ (10GB)	6		6		0	52000				5	1	52000	52000	1	52000
23 VCR 3+ (20GB)	20		17	3	73000	219000				17	0	73000	0	3	219000
24 VCR 7+ (35GB)	9		9		0	92000				9	0	92000	0	0	0
25 VCR 10+					0	102000				0	102000		0	0	0
26 VCR 5,5GB FREEDOM	22		21	1	30000	30000				17	4	30000	120000	5	150000

Gambar 2. Hasil Proses Bisnis Penjualan Saat ini

Sedangkan untuk manajemen stok produk yang keluar masuk, saat ini direkap secara manual tanpa terkomputerisasi mengakibatkan data stok ada yang tidak sesuai dengan ketentuan. Adapun proses bisnis manajemen stok kondisi saat ini ditampilkan Gambar 3. Hal ini menyebabkan kerugian pada toko karena proses manajemen stok membutuhkan waktu yang lama sehingga tidak efisien. Silver Cell Group memerlukan suatu sistem informasi yang dapat memecahkan permasalahan tersebut. Sehingga setiap kegiatan manajemen stok konter Silver Cell Group dapat dilakukan secara terkomputerisasi sehingga menghasilkan data yang cepat tepat dan akurat.



Gambar 3. Proses Bisnis Manajemen Stok Saat ini

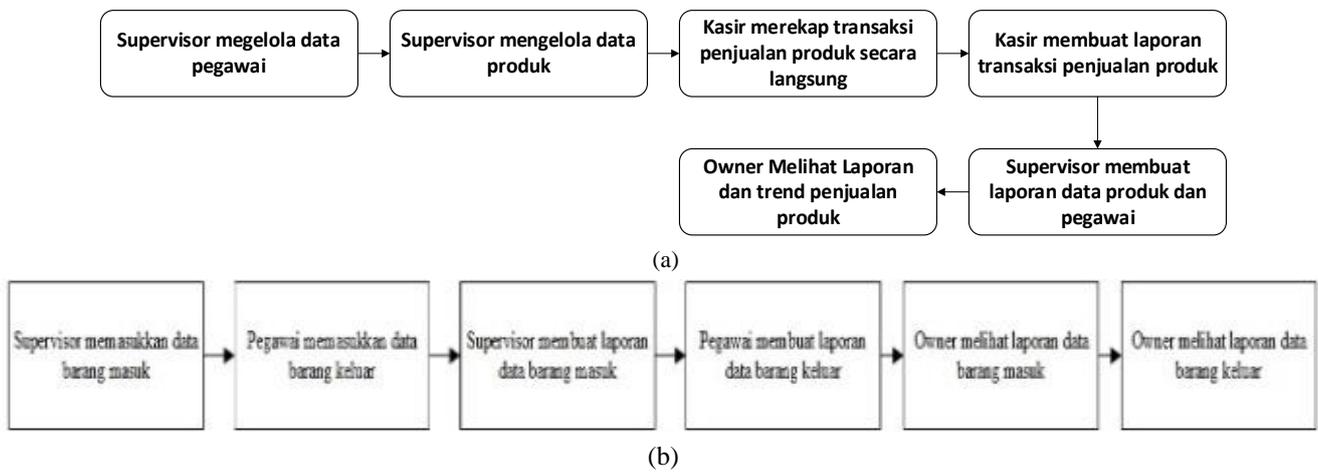
Gambar 4 adalah hasil keluaran dari proses bisnis yang sedang digunakan Silver Cell saat ini.

SILVER CELL									
Laporan Stok Barang									
Periode :		1-Aug-22		31-Aug-22					
Awal	Akhir								
No	Nama Barang	Stok Awal	Harga Beli	Harga Jual	Mutasi In	Mutasi Out	Stok Akhir		
1	case Hp SAM A11	10	12,500	17,500	-	-	10		
2	case Hp SAM A51	3	20,000	25,000	6	5	4		
3	case Hp SAM A12	1	13,500	18,500	3	3	1		
4	case Hp SAM M20	7	14,500	19,500	-	6	1		
5	case Hp Xiaomi A1	8	19,000	18,000	1	7	2		
6	case Hp Redmi 10c	7	12,500	17,500	-	-	7		
7	case Hp Redmi 10A	4	14,500	19,500	-	1	3		
8	case Hp vivo Y31	3	12,000	17,000	-	1	2		
9	case Hp vivo Y35	1	13,000	18,000	-	1	-		
10	case Hp Vivo V22	9	11,500	16,500	-	-	9		
11	Kabel USB type-c vagen	12	18,700	25,000	-	-	3	9	
12	Kabel USB type-c realme	20	15,700	21,000	-	-	5	15	
13	kabel USB type-c infinix	10	10,500	15,500	8	5	13		
14	kabel usb micro infinix	12	9,000	14,000	-	1	11		
15	charger A80 I USB micro	10	11,500	25,000	4	5	9		
16	charger P43 Robot	20	32,000	42,000	10	11	19		
17	adaptor cahnger robot	10	21,500	30,000	9	6	13		
18	adaptor cahnger JETE C8	5	45,000	50,000	8	5	8		
19	V.IND 1GB	45	23,000	25,000	20	40	25		
20	V.IND 2GB	35	28,000	32,000	10	35	12		
21	V.IND 4 GB	20	32,500	35,500	12	19	13		
22	V.IND 6 GB	27	43,500	48,000	10	18	19		
23	V.XL 8 GB	22	58,000	65,000	12	21	19		
24	V.XL 2GB	21	35,000	40,000	19	18	22		
25	V.XL 1 GB	25	18,500	20,000	12	19	18		
26	V.SIMP 3,5 GB	20	53,000	58,000	14	20	14		
27	SIM CARD TESL	27	20,000	25,000	10	22	15		
28	SIM CARD IND	22	19,000	24,000	10	19	13		
29	SIM CARD XL	15	20,000	25,000	10	14	11		
Total		431	649,400	807,000	188	308	341		
Laba							157,600		

Gambar 4. Hasil Proses Bisnis Manajemen Stok Saat ini

B. Analisis Pemecahan Masalah

Dalam pemecahan masalah yang terjadi pada kasus ini, dibutuhkan pengembangan sistem informasi berbasis web untuk mendukung pengelolaan data secara terkomputerisasi. Dengan dikembangkannya sistem diharapkan aktivitas perekapan data transaksi penjualan produk dan manajemen stok dapat dilakukan secara efektif dan efisien. Adapun proses bisnis untuk sistem informasi penjualan produk ada pada Gambar 5(a). Sedangkan proses bisnis sistem informasi untuk manajemen stok ditunjukkan pada Gambar 5(b).



Gambar 5. Proses Bisnis Sistem Informasi Penjualan Produk (a) Proses Bisnis Sistem Informasi Manajemen Stok (b)

**C. Metode Pengambilan Data**

Penelitian ini mengambil studi kasus pada konter pulsa dan aksesoris Silver Cell Group di Kota Kediri. Pengambilan data yang dilakukan dalam penelitian menggunakan tiga metode meliputi observasi, wawancara, dan studi pustaka.

**1. Observasi**

Observasi adalah metode yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung dan terstruktur obyek yang diteliti. Kegiatan observasi meliputi:

- a. Melakukan survei dengan mendatangi studi kasus secara langsung.
- b. Mengamati proses bisnis dan sistem yang ada dan masih berjalan hingga saat ini.
- c. Mengamati kondisi yang terjadi untuk mengetahui aspek-aspek non fisik.

**2. Wawancara**

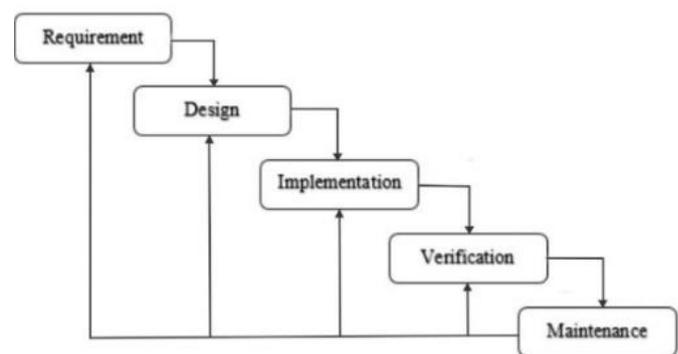
Wawancara adalah metode tanya jawab secara tatap muka dan langsung dengan pemilik Silver Cell Group. Wawancara dilakukan untuk mendalami informasi atau data yang perlu mendapat penjelasan lebih detail mengenai proses bisnis yang berjalan pada Silver Cell Group.

**3. Studi Pustaka**

Studi Pustaka dilakukan dengan mempelajari jurnal-jurnal penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

**D. Metode Pengembangan Sistem**

Metode Waterfall merupakan metode yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak secara terstruktur dan sistematis berdasarkan siklus hidup pengembangan yang telah ditentukan [14]. Layaknya air terjun, Metode Waterfall dilaksanakan secara bertahap dari awal sampai akhir. Adapun kelima tahapan yang dilakukan meliputi Requirement, Design, Implementation, Verification, dan Maintenance seperti yang digambarkan pada Gambar 6.



Gambar 6. Metode Waterfall

**1. Requirement**

Tahap requirement merupakan tahap untuk mengumpulkan kebutuhan sistem dengan cara melakukan pengumpulan data. Pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, observasi, dan membaca studi literatur atau penelitian sebelumnya. Pada tahapan ini menghasilkan analisis masalah, analisis pemecahan masalah, kebutuhan fungsional dari sistem. Pada penelitian ini dilakukan pengambilan data dan informasi mengenai Silver Cell Group dengan cara wawancara langsung dengan owner toko. Informasi yang didapatkan akan dijadikan rujukan untuk pembuatan sistem aplikasi.

**2. Design**

Design atau desain adalah tahapan pengembangan sistem selanjutnya. Pada tahapan ini berfokus pada perancangan sistem meliputi pemodelan sistem menggunakan UML, perancangan basis data, perancangan arsitektur sistem, perancangan interface, dan perancangan tahap pengujian. Pada tahapan desain dilakukan penerjemahan hasil analisa kebutuhan sistem ke dalam perancangan perangkat lunak. Pada tahapan ini dihasilkan dokumen perancangan sistem yang dapat dijadikan sebagai acuan dalam pembuatan source code aplikasi pada Silver Cell Group. Pada penelitian ini design dilakukan menggunakan Microsoft visio untuk pengembangan UML diagram dan untuk desain antarmuka menggunakan bantuan software Balsamiq Wireframes.

### 3. *Implementation*

Tahapan selanjutnya adalah Implementation di mana pada tahap ini mulai dilakukan membuat source code menggunakan bahasa pemrograman. Pembuatan source code sistem informasi penjualan produk dan manajemen stok Silver Cell Group mengacu pada tahapan Requirement dan Design sebelumnya. Tahap ini disebut juga tahap pembuatan code dan debug, atau tahap integration dan system testing. Pada tahap ini peneliti menggunakan text editor sublime text untuk memulai tahap implementation yang dimana dilakukan pembuatan source code menggunakan bahasa pemrograman.

### 4. *Verification*

Tahap setelah Implementation adalah Verification yang meliputi tahap pengujian pada sistem yang dikembangkan. Tahapan ini dapat dikatakan menjadi tahapan terakhir apabila sistem yang dikembangkan sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Aplikasi yang telah dikembangkan akan diuji sesuai dengan rancangan pengujian pada Tahap Design. Apabila terjadi ketidaksesuaian maka tahapan selanjutnya akan diulang dari awal tahapan yaitu Tahap Requirement kembali. Tahap ini menguji sistem informasi penjualan produk dan manajemen stok yang dikembangkan pada Silver Cell Group.

### 5. *Maintenance*

Tahap terakhir dalam pengembangan aplikasi ini adalah maintenance atau pemeliharaan. Tahap ini melakukan instalasi sistem yang dikembangkan secara langsung pada perangkat keras. Apabila pada saat aplikasi dijalankan ditemukan masalah, maka pengembang akan melakukan perbaikan atau pemeliharaan terhadap aplikasi tersebut. Pada tahap ini dilakukan pemeliharaan sistem jika terdapat error sistem informasi manajemen stok Silver Cell Group.

## E. *Analisis Kebutuhan Sistem*

### 1. *Kebutuhan Fungsional*

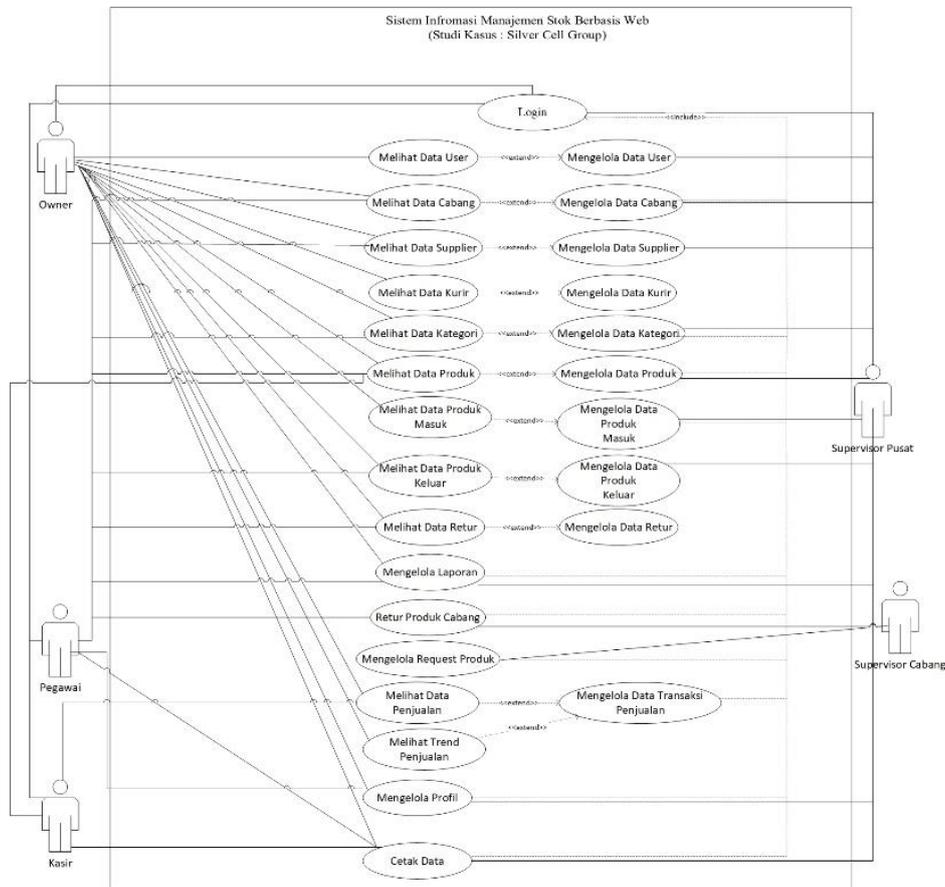
Kebutuhan fungsional pada sistem informasi yang dikembangkan pada penelitian ini dibagi menjadi 5 pengguna

meliputi Supervisor Pusat, Pegawai, Owner, Supervisor Cabang, dan Kasir.

- a. Supervisor (Pusat) dapat mengelola user, mengelola kurir, mengelola cabang, mengelola supplier, mengelola kategori, mengelola produk, mengelola produk masuk, mengelola produk keluar, mengelola retur, melihat produk cabang, mengelola laporan, mengelola produk rusak.
- b. Pegawai dapat mengelola kurir, melihat cabang, melihat supplier, melihat kategori, melihat produk, mengelola produk keluar, melihat retur, melihat produk cabang, mengelola laporan, mengelola rekap produk.
- c. Owner dapat melihat user, melihat kurir, melihat supplier, melihat cabang, melihat produk, melihat produk masuk, melihat produk keluar, melihat produk cabang, melihat retur, mengelola laporan dan mengelola produk rusak.
- d. Supervisor (cabang) dapat mengelola user, mengelola kurir, mengelola cabang, mengelola supplier, mengelola kategori, mengelola produk, mengelola produk masuk, mengelola produk keluar, mengelola retur, melihat produk cabang, mengelola laporan, mengelola produk rusak.
- e. Kasir dapat mengelola transaksi penjualan, melihat produk, melihat cabang, melihat produk cabang, melihat laporan penjualan.

## F. *Perancangan Sistem*

Perancangan sistem pada penelitian ini dimodelkan menggunakan Unified Modelling Language (UML) dengan menampilkan diagram Use Case. Diagram Use Case berfungsi untuk menampilkan perilaku sistem berdasarkan kebutuhan fungsional yang dirancang. Diagram Use case menggambarkan interaksi antara aktor dalam sistem dimana terdapat 5 aktor yaitu owner, supervisor pusat, supervisor cabang, pegawai dan kasir. Gambar 7 adalah use case diagram Silver Cell Group dari sistem yang akan dibangun.



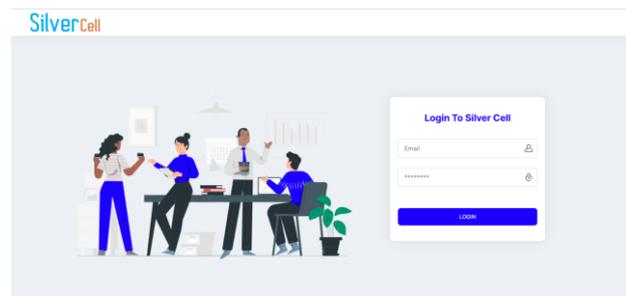
Gambar 7. Use Case Diagram

IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan rancangan yang telah dibuat, maka direalisasikan ke dalam bentuk sebuah aplikasi web menggunakan framework Laravel. Berikut merupakan tampilan hasil desain perancangan aplikasi web di Sistem Infomasi Manajemen Stok Silver Cell Group Berbasis web. Website tersebut dapat diakses oleh pengguna yang terdiri dari Owner, Supervisor dan Pegawai.

1. Halaman Login

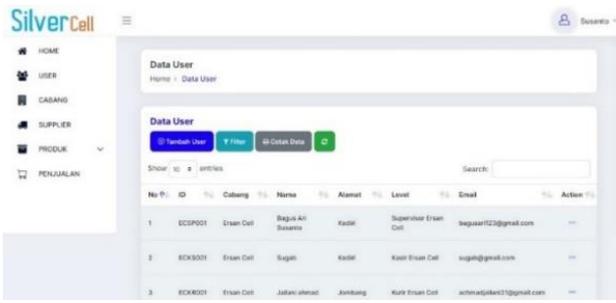
Halaman login merupakan tampilan yang paling awal dilihat pengguna. Sebelum dapat mengakses fitur fitur yang tersedia di aplikasi web untuk mengelola atau hanya melihat data yang diperlukan, setiap pengguna harus melalui halaman login untuk melakukan verifikasi pengguna. Apabila pengguna tersebut sudah terdaftar, maka pengguna tersebut akan diarahkan menuju halaman sesuai dengan level user yang dimilikinya. Tampilan halaman login dapat ditunjukkan pada Gambar 9.



Gambar 9. Halaman Login

2. Halaman Mengelola Data User

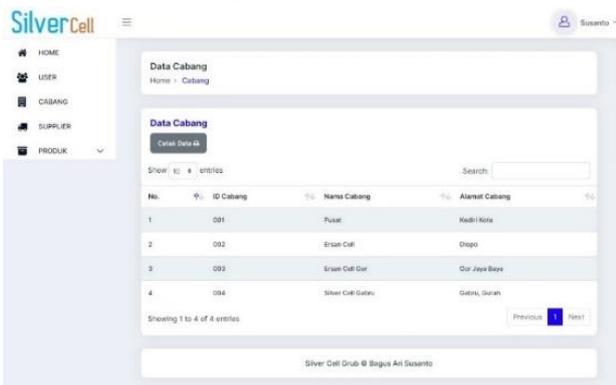
Halaman Mengelola data user merupakan halaman yang bisa diakses oleh owner dan Supervisor. Namun owner dan supervisor memiliki hak akses yang berbeda. Owner dapat menambah, mengedit dan menghapus data user. Sedangkan supervisor dapat menambah, mengedit dan menghapus data kasir saja. Tampilan halaman Mengelola data user dapat ditunjukkan pada Gambar 10.



Gambar 10. Halaman Mengelola Data User

3. Mengelola Data Cabang

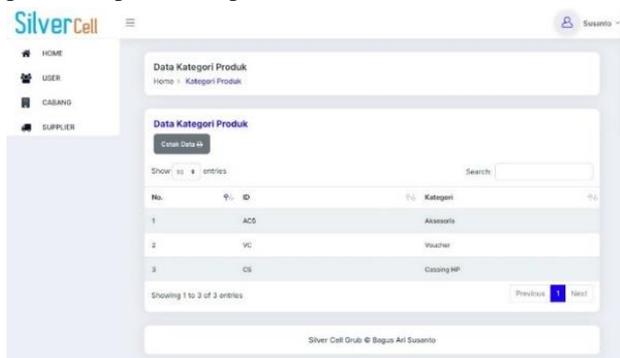
Halaman data cabang merupakan halaman untuk menampilkan data cabang yang ada di Silver Cell Group. Halaman ini dapat diakses oleh owner dan supervisor. Setiap data yang dimasukkan oleh owner akan langsung tercatat pada tabel yang ada di halaman data cabang. Tampilan halaman data cabang dapat ditunjukkan pada Gambar 11.



Gambar 11. Halaman Mengelola Data Cabang

4. Halaman Mengelola Kategori Produk

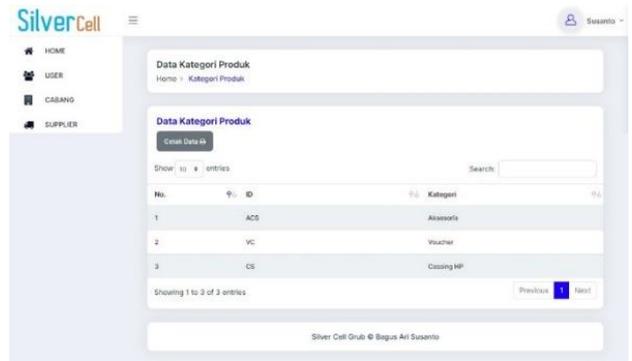
Halaman data kategori produk merupakan halaman yang dapat diakses oleh owner, supervisor dan juga kasir. Halaman ini menampilkan semua data kategori produk yang telah dimasukkan oleh owner. Tampilan halaman data kategori produk dapat dilihat pada Gambar 12.



Gambar 12. Halaman Mengelola Data Supplier

5. Halaman Mengelola Data Kategori

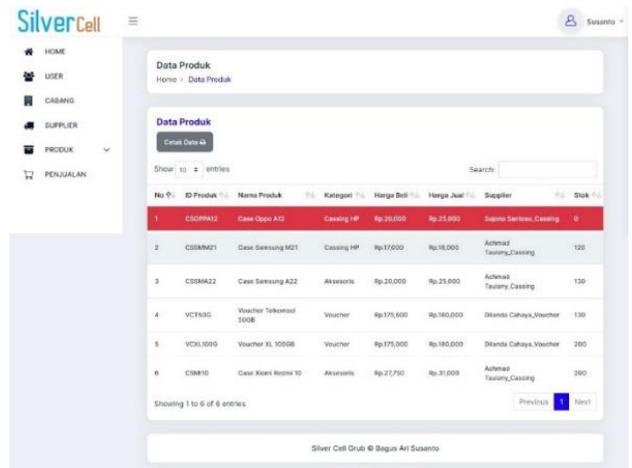
Halaman data kategori produk merupakan halaman yang dapat diakses oleh owner, supervisor dan juga kasir. Halaman ini menampilkan semua data kategori produk yang telah dimasukkan oleh owner. Tampilan halaman data kategori produk dapat dilihat pada Gambar 13.



Gambar 13 Halaman Mengelola Data Kategori

6. Halaman Data Produk Pusat

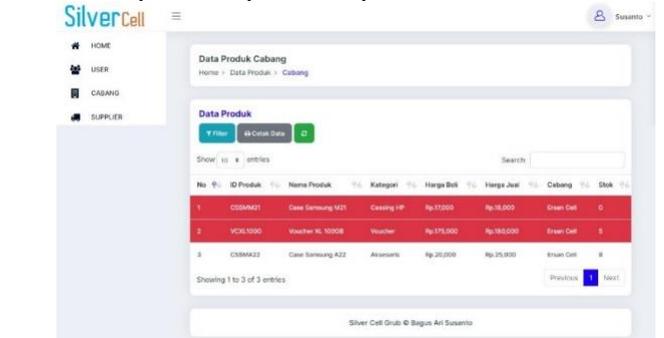
Halaman data produk pusat adalah halaman yang dapat diakses owner. Halaman data produk pusat menampilkan data produk yang berada di pusat. Halaman data produk pusat dapat dilihat pada Gambar 14.



Gambar 14. Halaman Data Produk Pusat

7. Halaman Mengelola Data Produk

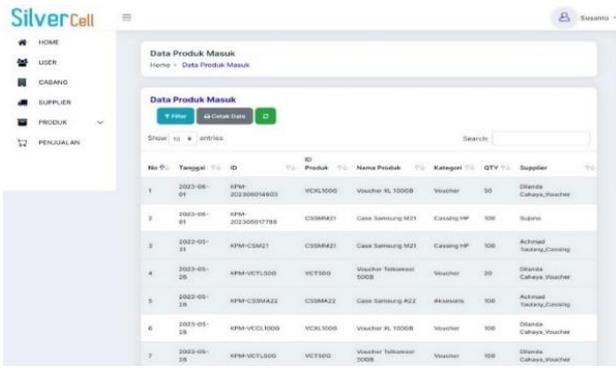
Halaman data produk adalah halaman yang dapat diakses oleh semua user yang terdaftar. Halaman data produk menampilkan data produk yang telah dimasukkan di cabang. Halaman data produk dapat dilihat pada Gambar 15.



Gambar 15. Halaman Mengelola Data Produk

8. Halaman Produk Masuk Pusat

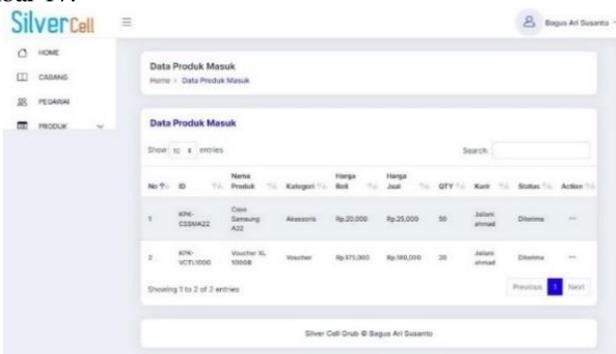
Halaman produk masuk pusat adalah halaman yang hanya bisa diakses oleh owner. Halaman produk masuk pusat menampilkan data produk yang masuk ke pusat dari supplier. Tampilan halaman produk masuk pusat dapat dilihat pada Gambar 16.



Gambar 16. Halaman Produk Masuk Pusat

9. Halaman Produk Masuk

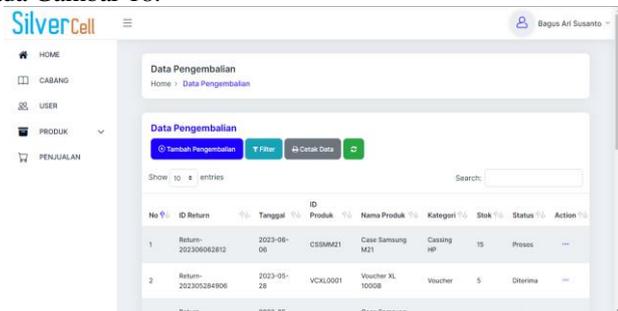
Halaman produk masuk adalah halaman yang hanya bisa diakses oleh supervisor cabang. Halaman produk masuk menampilkan data produk yang dikirimkan dari pusat ke cabang. Tampilan halaman produk masuk dapat dilihat pada Gambar 17.



Gambar 17. Halaman Produk Masuk

10. Halaman Mengelola Pengembalian Produk

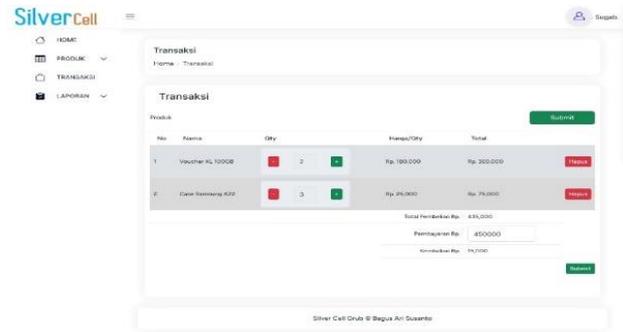
Halaman pengembalian produk merupakan halaman yang dapat diakses oleh supervisor dan owner. Halaman ini menampilkan produk – produk yang dikembalikan dari cabang ke pusat. Tampilan halaman pengembalian produk dapat dilihat pada Gambar 18.



Gambar 18. Halaman Pengembalian Produk

11. Halaman Transaksi Penjualan Produk

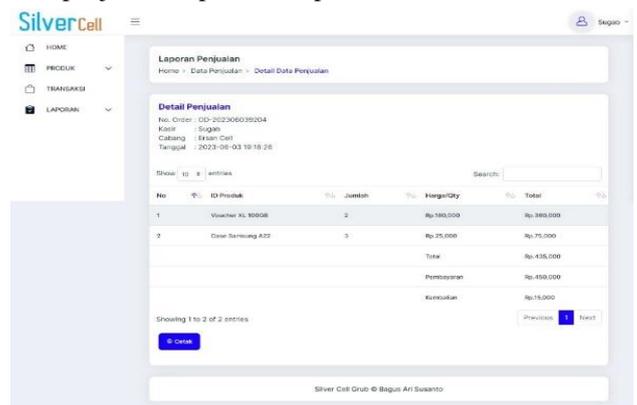
Halaman cetak laporan merupakan halaman Halaman transaksi penjualan produk merupakan halaman yang hanya dapat diakses oleh kasir. Halaman ini berfungsi untuk melakukan transaksi penjualan produk oleh kasir. Tampilan halaman transaksi penjualan produk dapat dilihat pada Gambar 19.



Gambar 19. Halaman Transaksi Penjualan Produk

12. Halaman Detail Penjualan Produk

Halaman detail penjualan produk merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan detail transaksi penjualan yang sudah dilakukan oleh kasir. Halaman ini juga muncul setelah transaksi penjualan dilakukan. Tampilan halaman detail transaksi penjualan dapat dilihat pada Gambar 20.



Gambar 20. Halaman Detail Penjualan Produk

13. Halaman Cetak Laporan

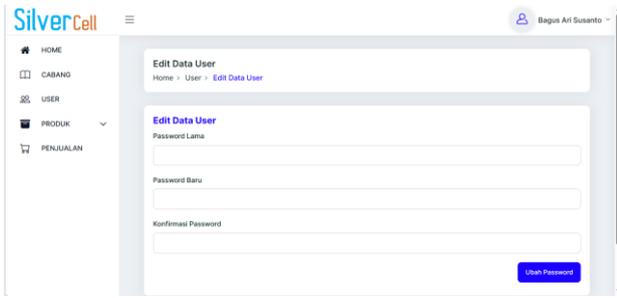
Halaman cetak laporan adalah halaman yang digunakan untuk mencetak laporan data yang ada. Dimana halaman ini dapat diakses oleh owner dan supervisor. Contoh tampilan halaman cetak laporan dapat dilihat pada Gambar 21.

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK SILVER CELL GROUP						
LAPORAN DATA PRODUK						
No.	ID Produk	Nama Produk	Kategori	Harga Beli	Harga Jual	Cabang
1	1	Voucher XL 1000B	Voucher	Rp.175.000	Rp.180.000	7. Eran Cell
2	2	Case Samsung A22	Aksesoris	Rp.20.000	Rp.25.000	8. Eran Cell
3	5	Case Samsung M21	Casing HP	Rp.17.000	Rp.18.000	2. Eran Cell Gor

Gambar 21. Halaman Cetak Laporan

14. Halaman Ubah Password

Halaman Ubah Password merupakan halaman yang hanya dapat diakses oleh semua pengguna. Halaman ini berfungsi untuk mengubah password dari pengguna. Tampilan halaman ubah password dapat dilihat pada Gambar 22.



Gambar 22. Halaman Ubah Password

V. PENGUJIAN

Hasil pengujian merupakan tahapan untuk menganalisis apakah hasil pengujian yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahapan ini dilakukan untuk mengetahui apakah aplikasi yang dirancang sudah berjalan sesuai dengan yang direncanakan. Berikut merupakan Tabel hasil pengujian sistem yang dapat ditunjukkan pada Tabel I.

TABEL I  
HASIL PENGUJIAN

Deskripsi	Prosedur	Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
Pengujian Login	Memasukkan email dan password	Tekan Log In	Masuk halaman home	Sesuai
Pengujian Mengelola Data User	- Melihat data User - Menambah data User - Mengubah data User - Menghapus salah satu data User - Memfilter data user - Mencetak data user	- Tekan menu user - Tekan simpan - Tekan simpan - Tekan simpan - Tekan hapus - Tekan filter - Tekan cetak data	- Tampil data user - Data berhasil disimpan dan tampil notifikasi berhasil - Data berhasil diubah dan tampil notifikasi berhasil - Data berhasil dihapus dan tampil notifikasi berhasil - Data berhasil difilter dan tampil data user yang sudah difilter - Data berhasil dicetak	Sesuai
Pengujian mengelola profil pengguna	- Melihat profil pengguna - Mengubah password pengguna	- Tekan menu profil - Tekan ubah password	- Tampil halaman profil pengguna - Password berhasil diubah dan tampil notifikasi berhasil	Sesuai
Pengujian mengelola data kurir	- Melihat data kurir - Memasukkan data kurir - Mengubah salah satu data kurir	- Tekan menu kurir - Tekan simpan - Tekan update - Tekan hapus	- Tampil data kurir - Data Berhasil disimpan dan tampil notifikasi berhasil	Sesuai

Deskripsi	Prosedur	Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
	- Menghapus salah satu data kurir - Mencetak data kurir - Memfilter data user	- Tekan mencetak - Tekan filter	- Bata berhasil diubah dan tampil notifikasi berhasil - Data berhasil dihapus dan tampil notifikasi berhasil - Data berhasil dicetak dan tampil halaman cetak	
Pengujian mengelola data cabang	- Melihat data cabang - Mencetak data cabang	- Tekan menu cabang - Tekan cetak data	- Tampil data cabang - Data cabang berhasil dicetak	Sesuai
Pengujian mengelola data supplier	- Melihat data supplier - Mencetak data supplier - Memasukkan data supplier - Mengubah salah satu data supplier - Menghapus salah satu data supplier - cetak Mencetak data kurir	- Tekan menu supplier - Tekan cetak data - Tekan update - Tekan hapus	- Tampil data supplier - Data supplier berhasil dicetak - Tampil data supplier - Data Berhasil disimpan dan tampil notifikasi berhasil - Bata berhasil diubah dan tampil notifikasi berhasil - Data berhasil dihapus dan tampil notifikasi berhasil	Sesuai
Pengujian mengelola data kategori	- Melihat data kategori - Mencetak data kategori	- Tekan menu kategori produk - Tekan cetak data	- Tampil data kategori produk - Data kategori berhasil dicetak	Sesuai
Pengujian mengelola data produk	- Melihat data produk - Mencetak data produk	- Tekan menu produk - Tekan cetak data	- Tampil data produk - Data produk berhasil dicetak	Sesuai
Pengujian mengelola data produk masuk	- Melihat data produk masuk - Memasukkan data produk masuk - Mencetak data produk masuk - Memfilter data produk masuk	- Tekan menu produk masuk - Tekan simpan - Tekan cetak - Tekan filter -	- Tampil data produk masuk - Data Berhasil disimpan dan tampil notifikasi berhasil - Data berhasil dicetak dan tampil	Sesuai

Deskripsi	Prosedur	Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
			halaman cetak - Data berhasil difilter dan tampil halaman filter	
Pengujian mengelola data produk keluar	- Melihat data produk keluar - Memasukkan data produk keluar - Mencetak data produk keluar - Memfilter data produk keluar	- Tekan menu produk keluar - Tekan simpan - Tekan cetak - Tekan filter	- Tampil data produk keluar - Data Berhasil disimpan dan tampil notifikasi berhasil - Data berhasil dicetak dan tampil halaman cetak - Data berhasil difilter dan tampil halaman filter	Sesuai
Pengujian mengelola data produk cabang	- Melihat data produk cabang - Mengedit salah satu data produk cabang - Memfilter data produk cabang - Mencetak data produk cabang	- Tekan menu produk cabang - Tekan simpan - Tekan filter data - Tekan cetak data	- Tampil data produk cabang - Data berhasil diubah dan tampil notifikasi berhasil - Data berhasil difilter dan tampil data produk cabang yang telah difilter - Data berhasil dicetak	Sesuai
Pengujian mengelola data produk masuk	- Melihat data produk masuk - Memfilter data produk masuk - Mencetak data produk masuk	- Tekan menu produk masuk - Tekan filter data - Tekan cetak data	- Tampil data produk masuk - Data berhasil difilter dan tampil data produk masuk yang telah difilter - Data berhasil dicetak	Sesuai
Pengujian mengelola data produk keluar	- Melihat data produk keluar - Memfilter data produk keluar - Mencetak data produk keluar	- Tekan menu produk keluar - Tekan filter data - Tekan cetak data	- Tampil data produk keluar - Data berhasil filter dan tampil data produk keluar yang sudah difilter - Data berhasil dicetak	Sesuai
Pengujian mengelola data retur	- Melihat data retur - Memilih verifikasi data retur - Mencetak data retur	- Tekan menu retur - Tekan menu terima - Tekan cetak	- Tampil data retur - Data berhasil diverifikasi dan tampil notifikasi berhasil	Sesuai

Deskripsi	Prosedur	Masukan	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
	- Memfilter data retur -	- Tekan filter	- Data berhasil difilter dan tampil halaman filter	
Pengujian mengelola produk rusak	- Melihat data produk rusak - Memfilter produk rusak - Mencetak produk rusak	- Tekan data produk rusak - Tekan filter produk rusak - Tekan cetak produk rusak	- Data berhasil menampilkan data produk rusak - Data berhasil difilter dan tampil halaman data yang difilter - Data berhasil dicetak dan tampil halaman cetak data produk rusak	Sesuai

VI. KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah telah berhasil merancang dan membangun sebuah sistem informasi penjualan produk dan manajemen stok berbasis web di Silver Cell Group yang dengan kebutuhan fungsional seperti berikut :

- a. Supervisor (Pusat) dapat (Mengelola mengelola user, Mengelola data kurir, Mengelola data cabang, Mengelola data supplier, Mengelola data kategori, Mengelola data produk, Mengelola data produk masuk, Mengelola data produk keluar, Mengelola retur, Melihat data produk cabang, Mengelola laporan, Mengelola Produk Rusak).
- b. Pegawai dapat (Mengelola data kurir, Melihat data cabang, Melihat data supplier, Melihat data kategori, Melihat data produk, Mengelola data produk keluar, Melihat data retur, Melihat data produk cabang, Mengelola laporan, Mengelola Rekap Produk).
- c. Owner dapat (Melihat data user, melihat data kurir, melihat data supplier, melihat data cabang, melihat data produk, melihat data produk masuk, melihat data produk keluar, melihat data produk cabang, melihat data retur, mengelola laporan dan mengelola produk rusak).
- d. Supervisor (cabang) dapat (Mengelola mengelola user, Mengelola data kurir, Mengelola data cabang, Mengelola data supplier, Mengelola data kategori, Mengelola data produk, Mengelola data produk masuk, Mengelola data produk keluar, Mengelola retur, Melihat data produk cabang, Mengelola laporan, Mengelola Produk Rusak).
- e. Kasir dapat (Mengelola transaksi penjualan, Melihat data produk, Melihat data cabang, Melihat data produk cabang, Melihat laporan penjualan).

## REFERENSI

- [1] Y. Afrianto, N. Br Ginting, S. Suratun, and Y. Nelawati, "SISTEM INFORMASI INVENTORY P.O.S (POINT OF SALES) BERBASIS WEB PADA COUNTER CELLULAR," *JURTEKSI (Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi)*, vol. 6, no. 2, pp. 125–134, Apr. 2020, doi: 10.33330/jurteksi.v6i2.407.
- [2] R. Afriansyah and Yuliyanto, "Pengembangan Sistem Informasi Pelaporan Transaksi Penjualan Dengan Multilokasi dan Multi Harga Produk Pada Konter," *Jurnal Teknologi Manufaktur*, vol. 12, no. 02, 2020.
- [3] H. Jurnal, I. M. Apriansyah, A. Hidayat, and D. A. Ajis, "JURNAL MANAJEMEN INFORMATIKA SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI COUNTER FANZ CELL KOTA TASIKMALAYA BERBASIS WEB," *JUMIKA*, vol. 6, no. 2, 2019.
- [4] F. Leonardo, K. Sara, S. Kom, M. Pd, A. Mude, and M. Kom, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN AKSESORIS DAN JASA SERVICE HP PADA ALLIO CELL MENGGUNAKAN METODE WATERFALL," vol. 7, no. 2, 2022.
- [5] H. Sudiby, "SISTEM INFORMASI INVENTORY DATA PENJUALAN COUNTER FD CELL BERBASIS WEB," *Jurnal SIMTIKA*, vol. 5, no. 2, 2022.
- [6] Y. Anggraini, D. Pasha, and A. Setiawan, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: ORBIT STATION)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [7] M. Prawiro, "Pengertian Web Server dan Cara Kerjanya, Fungsi, serta Contoh Web Server," <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/internet/pengertian-web-server.html#:~:text=Pengertian%20Web%20Server%20adalah%20suatu%20perangkat%20lunak%20%28s>
- [8] R. Noviana, "PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL," *JTS*, vol. 1, no. 2, pp. 112–124, 2022.
- [9] MOKHAMAD HELMI AZIS ARDIANSYAH, "SISTEM INFORMASI UKM MIMPI DI POLINEMA PSDKU KOTA KEDIRI BERBASIS WEB," Kediri, Jul. 2022.
- [10] D. I. Arif Maulana Ade Putra, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN AAM CELL," *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, vol. 7, no. 4, pp. 254–262, Dec. 2019.
- [11] Renaldy and Anton Rustam, "Volume 4 Issue 1 27 Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BERBASIS WEB PADA GUDANG DI PT. SPIN WARRIORS," *Aisyah Journal of Informatics and Electrical Engineering Universitas Aisyah Pringsewu*, vol. 4, no. 1, pp. 27–32, 2022, [Online]. Available: <http://jti.aisyahuniversity.ac.id/index.php/AJIEE>
- [12] M. Tabrani and I. R. Aghniya, "Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 14, no. 1, pp. 44–53, Apr. 2019, doi: 10.35969/interkom.v14i1.46.
- [13] Revoupedia, "Sequence Diagram," *Revoupedia*.
- [14] Revoupedia, "Class Diagram," *Revoupedia*.