

Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Annisa Menggunakan Framework Codeigniter 4

Adine Pramesti Gitaswari¹, Dwiana Maryamas Sofa², Fitri Zuyina Nur Azizah³,
Rexana Widyadhana Augusta⁴, Zulva Nur Fadila⁵

Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Malang

Jl. Lingkar Maskumambang No. 1 Kediri, Jawa Timur 64119

Email : adine.pramesti@gmail.com¹, dwianamsoffa@gmail.com², nuranoer7@gmail.com³,
agustaxw@gmail.com⁴, zulvafadila28@gmail.com⁵

Abstrak— The City of Kediri has several universities that are growing rapidly with students not only coming from the City of Kediri but also from other East Java regions and even outside the island. Putri Anisa's boarding house is a boarding house located in the Mojoroto Kediri City with complete facilities and a strategic location because it is close to several well-known campuses in Kediri City. In marketing her boarding house, Anisa boarding house is still done manually, namely boarding seekers must come directly to the boarding house. This of course makes it difficult for boarding house seekers because their origins are not always from Kediri. In addition, Annisa's boarding house uses a monthly payment model. Monthly payments made by Anisa's boarding house admin are still made using a manual system as billed one by one. This is of course difficult because the admin who is not always at the boarding house has different activities with the boarding children. In addition, the monthly contract system also makes it difficult for boarding house owners to control and find out which rooms are vacant to promote. The owner must wait for information from the boarding admin about available vacant room information. this is quite inconvenient because information related to empty rooms that are owned should always be updated so that every time someone asks about boarding rooms the owner can answer them immediately. On the other hand, boarding house seekers also experience difficulties because they do not have consideration for Anisa's boarding room.

A web-based Annisa boarding house information system needs to be built to address the various problems faced by boarding house seekers and Annisa boarding house owners. Therefore the development of web-based applications in boarding management is useful to help make things easier from the admin side (boarding house owners/keepers) and people who want to find boarding houses as well as a promotional event for boarding houses so that they are better known to many people.

Keywords— Information System, Manage, Boarding House, Codeigniter

Intisari— Kota Kediri memiliki beberapa universitas yang berkembang pesat dengan mahasiswa yang tidak hanya berasal dari Kota Kediri saja tetapi juga berasal dari daerah Jawa Timur lainnya bahkan luar pulau. Kost putri Anisa adalah Kost yang terletak di daerah Mojoroto, Kota Kediri dengan fasilitas yang lengkap dan letaknya strategis karena dekat dengan beberapa kampus ternama di Kota Kediri. Dalam memasarkan rumah kostnya, Kost Anisa masih dilakukan secara manual yaitu pencari kost harus datang secara langsung ke rumah kost tersebut. Hal ini tentu menyulitkan pencari kost karena asal mereka bukan selalu dari Kediri. Selain itu, rumah kost Annisa menggunakan model pembayaran bulanan. Pembayaran bulanan yang dilakukan oleh admin kost Anisa masih dilakukan dengan menggunakan sistem manual seperti ditagih satu persatu. Hal ini tentu menyulitkan karena admin yang tidak selalu berada di tempat kost memiliki perbedaan aktifitas

dengan anak kost. Selain itu, sistem kontrak bulanan juga menyebabkan pemilik rumah kost sulit mengontrol dan mencari tahu kamar yang kosong untuk dipromosikan. Pemilik harus menunggu informasi dari admin kost tentang informasi kamar kosong yang tersedia. hal ini cukup merepotkan karena informasi terkait dengan kamar kosong yang dimiliki harusnya selalu update sehingga setiap ada yang menanyakan tentang kamar kost dapat langsung dijawab oleh pemilik. Dilain pihak pencari kost juga mengalami kesulitan karena tidak memiliki pertimbangan kamar kost Anisa.

Sebuah sistem informasi rumah kost Annisa berbasis web perlu dibangun guna mengatasi berbagai permasalahan yang dihadapi oleh pencari kost maupun pemilik rumah kost Annisa . Maka dari itu pengembangan aplikasi berbasis web dalam pengelolaan kost sangat berguna untuk membantu memudahkan dari sisi admin (Pemilik/Penjaga Kost) dan orang yang ingin mencari kost serta sebagai ajang promosi tempat kost agar lebih dikenal banyak orang.

Kata Kunci— Sistem Informasi, Pengelolaan, Kost Putri, Codeigniter.

I. PENDAHULUAN

Kost merupakan kata serapan dari Bahasa Belanda yaitu in de kost dan populer saat ini dengan kata kost saja. Arti kata kost sebenarnya adalah makan di dalam dengan perluasan arti menjadi tinggal dan ikut makan di dalam [1]. Jumlah perguruan tinggi yang meningkat di Kota Kediri dengan jumlah mencapai 28 perguruan baik itu universitas, politeknik maupun sekolah tinggi [2] menyebabkan munculnya rumah kost baru di Kota Kediri. Hal ini dikarenakan mahasiswa yang sedang menempuh Pendidikan di Kota Kediri tidak hanya berasal dari Kediri raya saja tetapi juga beberapa kota di dekat Kediri seperti Nganjuk, Madiun, Ngawi, Jombang, Blitar dan bahkan wilayah timur Indonesia seperti Timor Timur dan Papua.

Salah satu rumah kost yang didirikan adalah rumah Kost Anisa yang terletak di Kecamatan Mojoroto Kota Kediri. Rumah Kost Anisa ini memiliki letak yang strategis karena berdekatan dengan beberapa universitas ternama yaitu PSDKU Polinema Kota Kediri, Universitas Kediri, Sekolah Tinggi Kebidanan dan IIK Bhakti Wiyata. Letak kost yang strategis belum menjamin bahwa rumah kost ini selalu full. Hal ini dikarenakan system promosi rumah kost yang masih manual atau melalui media telepon saja. Hal ini mengurangi minat dari pencari kost yang berada di daerah luar kota Kediri karena mereka kesulitan untuk melihat foto maupun dokumentasi dari kamar kost yang mereka cari. Karena pada dasarnya mencari rumah kost adalah mencari sebuah tempat tinggal yang nyaman dengan berbagai fasilitas yang diharapkan mampu mempermudah anak kost saat mereka tinggal. Hal ini menyebabkan rumah kost Anisa kalah bersaing dengan beberapa rumah kost yang sudah

memasarkan produk rumah kost mereka melalui beberapa sosial media maupun iklan online. Sehingga sampai saat ini rumah kost Anisa masih memiliki banyak kamar yang tidak terisi penuh. Hal ini sangat disayangkan karena rumah kost Anisa merupakan rumah kost dengan bangunan baru yang dikemas dengan model minimalis dan tertata rapi dengan fasilitas lengkap seperti kamar mandi dalam, ruang tamu, tempat parkir yang luas dan dapur yang nyaman.

Tidak hanya memiliki permasalahan pada bidang pemasaran saja, rumah kost Anisa memiliki permasalahan pada sistem pembayaran. Proses pembayaran yang diterapkan oleh rumah kost Anisa adalah pembayaran yang bersifat manual. Rumah kost Anisa yang memiliki seorang menjaga kost yang bertindak sekaligus sebagai seorang admin akan menarik biaya bulanan kost di rumah Anisa. Admin tersebut akan meminta secara langsung kepada masing-masing penghuni kamar kost Anisa. hal ini menyebabkan timbulnya masalah baru karena penghuni kost belum tentu berada ditempat kost saat admin melakukan penagihan. Selain itu pencatatan tagihan yang masih dilakukan di buku akan sulit untuk direkap oleh admin itu sendiri saat akan dilaporkan kepada pemilik rumah kost Anisa. hal ini sangatlah kontras dengan kondisi yang berkembang di masyarakat. Masyarakat dan pemerintah Kota Kediri sendiri saat ini tengah mengikuti program yang dilaksanakan oleh pemerintah yaitu system pembayaran non tunai. Gerakan Nasional Non Tunai (GNNT) sendiri merupakan program Pemerintah Indonesia sebagai syarat menjadi negara maju. GNNT dapat dilakukan dengan menggunakan transfer melalui kartu debit maupun *e-money* [3].

Dengan adanya permasalahan-permasalahan yang terjadi di rumah kost Anisa, maka pemanfaatan teknologi informasi adalah salah satu alternatif yang bisa ditawarkan untuk memperbaiki sistem pemasaran maupun pembayaran. Seperti telah diketahui sebuah teknologi informasi berbasis web merupakan sebuah teknologi yang dapat memberikan informasi bisnis yang dimiliki seseorang kepada pengguna lainnya meskipun terpisah oleh ruang dan waktu [4]. Sistem informasi ruman Kost Anisa yang dibangun berbasis web diharapkan dapat menyajikan informasi tentang rumah Kost Anisa, data kamar dan foto maupun video kamar yang tersedia, dapat menyimpan data pembayaran dan menyediakan rekap pembayaran yang mempermudah bagi admin dalam melaporkan kepada pemilik.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian yang dilakukan merujuk pada beberapa penelitian yang telah dilakukan sebelumnya. Beberapa penelitian yang menjadi dasar dari penelitian ini adalah penelitian yang dilaksanakan pada tahun 2020 oleh Ridwan dkk dalam Maniani dan Manullang tahun 2022 yang berjudul Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Di Kota Jaya Pura. Penelitian yang dilakukan memiliki fitur berupa mengelola data penghuni kost, mengelola data kamar kost baik yang telah berpenghuni maupun transaksi pemesanan dan laporan keuangan bulanan. Penelitian yang dilakukan memiliki fitur yang sama tetapi memiliki perbedaan Bahasa pemrograman yang digunakan. Penelitian yang dikerjakan menggunakan framework CodeIgniter dan RDBMS MySQL.

Penelitian yang berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Web merupakan penelitian relevan berikutnya yang menjadi dasar

proses pelaksanaan penelitian ini. Penelitian yang dilakukan oleh Chalidazia pada tahun 2021 lebih menekankan pada aspek promosi seperti pencarian tempat kost, promosi rumah Kost kepada masyarakat luas, dan juga lebih memudahkan dalam mencari dan melakukan pemesanan kamar Kost [5]. Merujuk pada penelitian ini fitur kemudahan dalam menyediakan informasi terkait dengan kamar kost dijadikan landasan dalam membangun aplikasi yang mampu menyediakan informasi yang dibutuhkan bagi para pencari kost dengan berlandaskan pada kategori-kategori pencarian tertentu.

Selanjutnya Muhammad Ibnu Choldun Rachmatullah, Daffa Fauziah, dan Bhaswara Dertiyuga Sentanu dari Politeknik Pos Indonesia pada tahun 2022 melakukan penelitian dengan tema yang sama yang membahas tentang e-kost yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Kost Putri Sufia. Aplikasi yang dibangun pada penelitian ini memiliki fitur pengelolaan data rumah kost, mengelola fasilitas, dan mengelola pembayaran kost [6]. Penelitian ini belum memberikan fitur-fitur pencarian yang dibutuhkan oleh pencari kost berbeda dengan penelitian yang dilakukan.

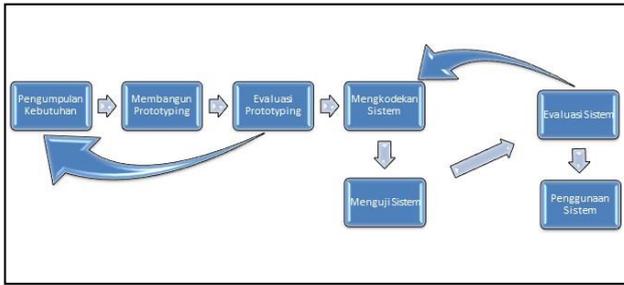
Dari penelitian yang relevan di atas, berbagai permasalahan yang dihadapi oleh rumah kost Anisa bisa diselesaikan dengan menggunakan aplikasi berbasis website yang dapat menyediakan fitur-fitur untuk promosi rumah kost, menemukan kamar kost sesuai dengan kriteria yang diinginkan serta proses transaksi yang dapat dilakukan secara online dan pembayaran bulanan oleh penghuni kost yang dapat dilakukan dalam sebuah website yang disebut dengan sistem informasi. sistem informasi itu sendiri memiliki pengertian sebagai sebuah aplikasi yang berisi cara-cara yang terorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, mengolah serta menyimpan data yang dibutuhkan oleh penghuni kost, yang disertai dengan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan dan melaporkan informasi yang dibutuhkan [7].

Teknologi website sebagai tempat sistem informasi dikembangkan pun telah berkembang dengan pesat, tidak hanya menggunakan nativ PHP tetapi dengan memanfaatkan framework sebagai pengembangan dari PHP. Salah satu framework yang saat ini dikembangkan adalah CodeIgniter.

Melansir halaman Bsourcecode, *Codeigniter* adalah sebuah framework khusus web dan development yang hadir sebagai platform *open-source* yang didalamnya sudah menyediakan *built in library*. Codeigniter sendiri memanfaatkan konsep MVC (model, view, controller) yang dalam pengembangannya cocok diterapkan untuk membangun website dinamis dengan lebih cepat dan efektif [8].

III. METODE PENGEMBANGAN SISTEM *PROTOTYPE*

Penelitian yang dilakukan adalah penelitian dengan batas waktu selama beberapa bulan saja. Karena waktu yang terbatas maka metode yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini adalah metode *Prototype*. *Prototype* merupakan salah satu metode siklus yang didasarkan pada konsep model kerja (*working model*) [9]. Tujuannya penggunaan metode *prototype* pada penelitian ini adalah aplikasi yang dikembangkan akan lebih cepat daripada metode lainnya disertai dengan penekanan biayanya pembangunan aplikasi. Gambaran tentang metodologi *prototype* dapat dilihat seperti Gambar 3.1 Metode Pengembangan Sistem *Prototype*.



Gambar 3. 1 Metode Pengembangan Sistem *Prototype*

Penjelasan mengenai proses metode pengembangan sistem *prototype* sebagai berikut :

a. Pengumpulan Kebutuhan

Tahapan awal dari pelaksanaan *prototype* adalah proses untuk mengumpulkan kebutuhan dalam membangun perangkat lunak. Dalam hal ini seorang analisis yang akan melakukan pengumpulan data diwajibkan memiliki pengetahuan mengenai ruang lingkup fungsi-fungsi yang dibutuhkan, kemampuan kinerja yang ingin dihasilkan dan perancangan antarmuka pemakai perangkat lunak tersebut agar dasar program yang dibuat tidak menimbulkan masalah dalam merancang aplikasi. Langkah awal yang harus dilakukan oleh seorang analisis sistem dalam tahapan ini adalah mengidentifikasi seluruh perangkat dan permasalahan yang ada, kemudian menganalisis dan mengidentifikasi kebutuhan garis besar dari sistem. Hasil dari pengumpulan data ini adalah diketahuinya permasalahan dan bagaimana cara untuk memecahkan masalah tersebut.

Kegiatan pengumpulan data dimulai dari analisis terhadap kebutuhan input, proses dan output dari Sistem Informasi Pengelolaan Data Kos Anisa. Pada Pencarian Data Kos Anisa dilakukan sebuah penelitian dan wawancara dengan narasumber yakni Pemilik Kos Anisa . Dari metode ini akan menghasilkan sebuah dokumen yang dibutuhkan. Dalam mengembangkan sistem yang akan dibuat, terdiri dari fitur yang diperlukan dalam sistem informasi pengelolaan data Kos anisa. Pengguna yang akan menggunakan website adalah pemilik Kos, penghuni Kos, dan pengunjung web. Fitur yang diperlukan pada sistem informasi terdiri dari fitur admin antara lain login, dashboard admin, kelola user, kelola data kamar, dan kelola data pembayaran, lalu selanjutnya fitur penghuni kos antara lain register akun, login, kelola pembayaran perbulan, dan edit akun, yang terakhir fitur pengunjung web umum antara lain tampilan dashboard utama yang berisi informasi mengenai Kos, pemesanan kamar Kos, register akun.

b. Membangun *Prototyping*

Proses pembangunan *prototype* disini dapat diartikan dengan membuat perancangan sementara yang mengadopsi pada penyajian data dan fitur yang diinginkan oleh mitra dan pengguna.

c. Evaluasi *Prototyping*

Tahap evaluasi terhadap *prototype* yang telah dibangun ini dilakukan oleh mitra yaitu Rumah Kost Anisa dan pengguna secara langsung. Hal ini dilakukan untuk menghindari adanya kesalahan pembangunan fitur dan data yang dibutuhkan saat aplikasi mulai dibangun. Jika terjadi perbedaan aplikasi dengan kebutuhan dari Rumah Kost Anisa, maka pengembang perlu untuk kembali melakukan pengumpulan data dan membangun *prototype* ulang.

d. Pengkodean Sistem

Tahap ini adalah tahap pembangunan perangkat lunak dengan menggunakan Bahasa pemrograman maupun RDBMS

yang telah disepakati sebelumnya.

e. Pengujian Sistem

Proses ini akan menguji kode program yang telah dibuat dengan memfokuskan pada bagian dalam piranti lunak. Proses pengujian sistem informasi pengelolaan data Kost anisa menggunakan metode Black Box.

f. Evaluasi Sistem

Tahap evaluasi adalah tahap yang harus dilakukan oleh pengembang dan Mitra yaitu Pemilik Rumah Kost Anisa. tahap ini menghasilkan sebuah kesepakatan dengan Rumah Kost Anisa apakah aplikasi yang dirancang telah sesuai atau tidak harus mengulang pada langkah D dan E karena ada perbedaan dengan keinginan/kebutuhan Rumah Kost Anisa.

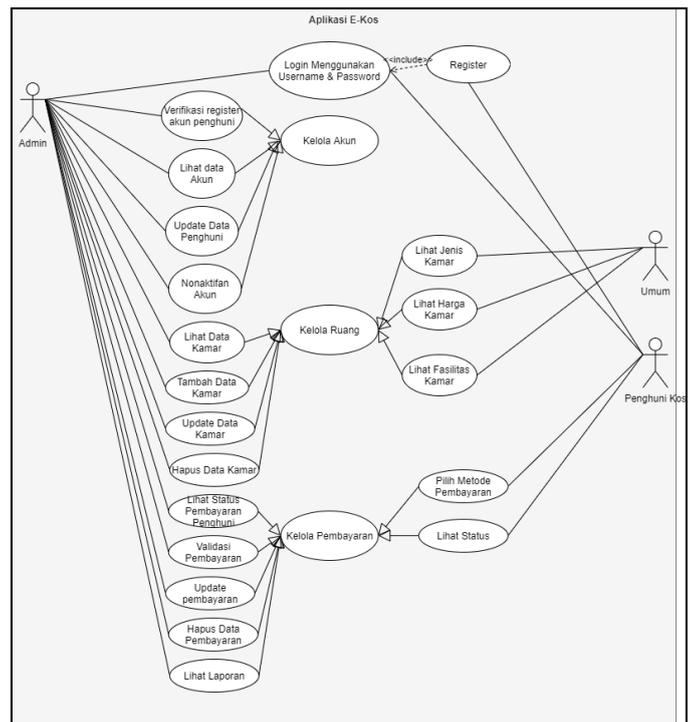
g. Penggunaan Sistem

Tahap ini adalah tahap akhir dari metode *prototype* dimana sistem yang dirancang dan dibangun telah diujikan kepada mitra dan siap untuk digunakan oleh mitra yang dalam hal ini adalah pemilik Rumah Kost Anisa.

IV. PERANCANGAN SISTEM

A. Use Case

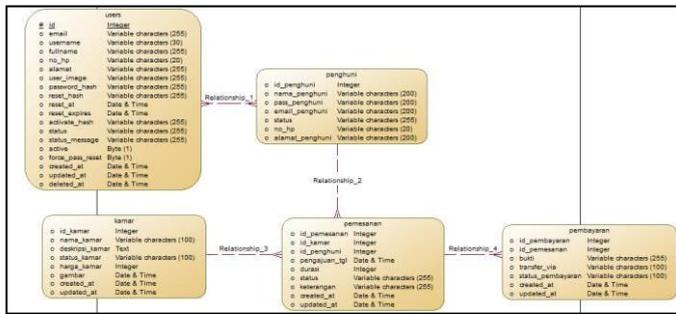
Use case digunakan untuk penjelasan interaksi antara actor dan use case pada system yang akan dibangun. Use case dirancang untuk dapat memudahkan pada sistem informasi pengolahan data kos pada Kos Anisa dalam melakukan pencatatan data penghuni kos, kamar kos, maupun pembayaran kos. Use Case diagram ini akan dijelaskan pada Gambar 4.1



Gambar 4. 1 Use Case Diagram

B. Relasi Antar Tabel

Relasi adalah hubungan antar table pada database yang mempresentasikan hubungan pada suatu objek yang berfungsi sebagai pengaturan operasi suatu database [10]. Relasi antar tabel sistem informasi pengelolaan data kost Anisa ditunjukkan pada Gambar 4.2.



Gambar 4. 2 Relasi Antar Tabel

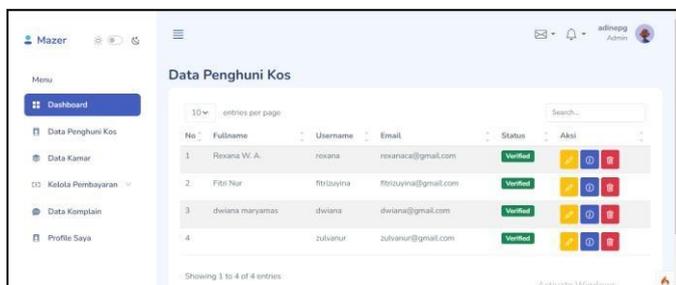
V. IMPLEMENTASI

Implementasi Proses merupakan tahapan dimana pada tahapan ini menunjukkan bagaimana tampilan Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa Menggunakan Framework CodeIgniter yang akan di kembangkan dengan tambahan beberapa fitur serta fungsi-fungsi yang disediakan yang mengacu pada rancangan database. Implementasi dari tampilan user interface pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa Menggunakan Framework CodeIgniter. Sistem informasi ini dapat di akses oleh 3 pengguna yaitu pengunjung website, penghuni Kost, dan pemilik Kost (admin).

5.1 Implementasi Program Aplikasi

5.1.1 Halaman Data Penghuni Kost

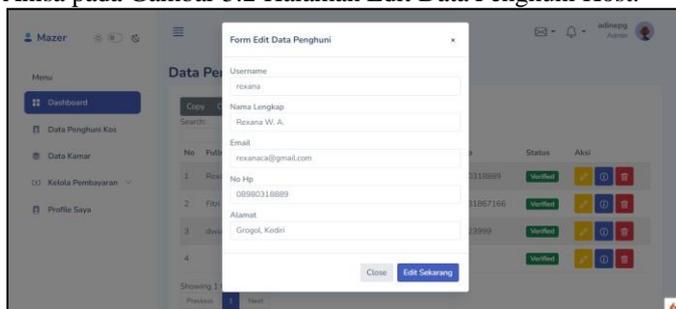
Halaman Data Penghuni Kost adalah list tabel data penghuni kost yang tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah admin. Pada Halaman Data Penghuni Kost berisi informasi akun yang sudah terdaftar. Berikut halaman Data Penghuni Kost pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.1 Halaman Data Penghuni Kost.



Gambar 5. 1 Halaman data penghuni Kost

5.1.2 Halaman Update Data Penghuni Kost

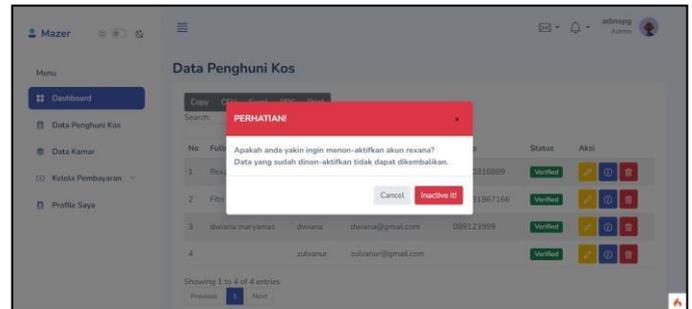
Halaman Edit Data Penghuni Kost adalah form yang berisi informasi akun yang sudah tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah admin. Pada Halaman Edit Data Penghuni Kost berisi informasi akun yang sudah terdaftar. Berikut halaman Edit Data Penghuni Kost pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.2 Halaman Edit Data Penghuni Kost.



Gambar 5. 2 Halaman Update Penghuni Kost

5.1.3 Delete Penghuni Kost

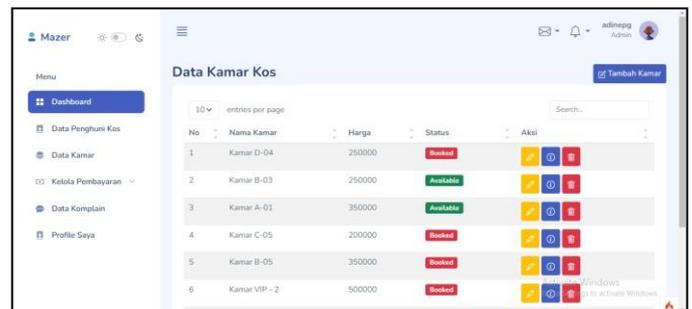
Pada Tombol delete pada penghuni kost, admin dapat melakukan penonaktifan akun yang sudah terdaftar. Berikut Alert Delete Akun Penghuni Kost pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.3 Alert Delete Akun Penghuni Kost.



Gambar 5. 3 Nonaktifkan Akun Penghuni Kost

5.1.4 Halaman Data Kamar Kost

Halaman Data Kamar Kost adalah list tabel data kamar Kost yang tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah admin. Pada Halaman Data Kamar Kost berisi informasi data kamar Kost yang sudah tersimpan. Berikut halaman Data Kamar Kost pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.4 Halaman Data Kamar Kost.



Gambar 5. 4 Halaman Data Kamar Kost

5.1.5 Halaman Tambah Data Kamar Kost

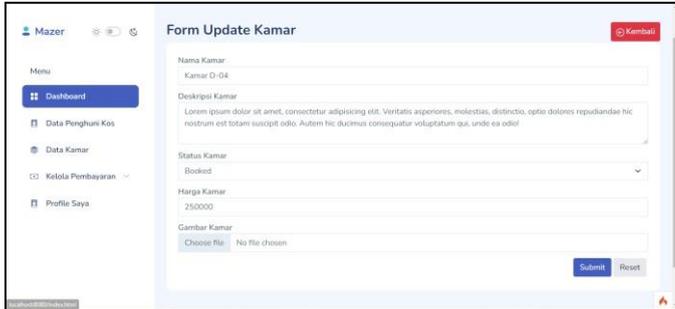
Halaman Tambah Data Kamar Kost adalah form yang berisi informasi akun yang sudah tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah admin. Pada Halaman Tambah Data Kamar Kost berisi informasi akun yang sudah terdaftar. Berikut halaman Tambah Data Kamar Kost pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.5 Halaman Tambah Data Kamar Kost.



Gambar 5. 5 Halaman Tambah Data Kamar Kost

5.1.6 Halaman Edit Data Kamar Kost

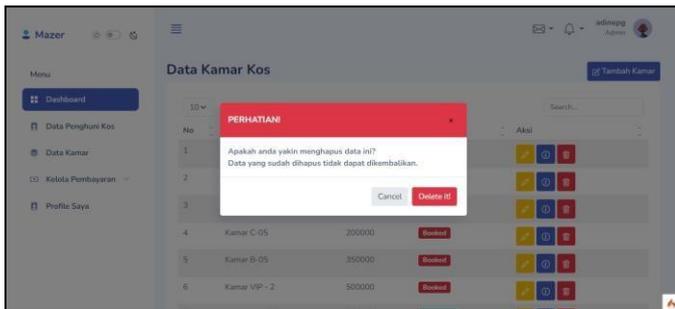
Halaman Edit Data Kamar Kost adalah form yang berisi informasi akun yang sudah tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah admin. Pada Halaman Edit Data Kamar Kost berisi informasi akun yang sudah terdaftar. Berikut halaman Edit Data Kamar Kost pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.6 Halaman Edit Data Kamar Kost.



Gambar 5. 6 Halaman Edit Kamar Kost

5.1.7 Hapus Kamar Kost

Pada Tombol delete pada penghuni kost, admin dapat melakukan penonaktifan akun yang sudah terdaftar. Berikut Alert Delete Akun Penghuni Kost pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.7 Alert Delete Akun Penghuni Kost.

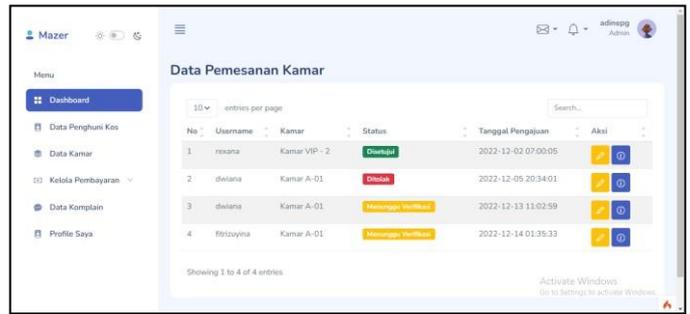


Gambar 5. 7 Halaman Hapus Kamar Kost

5.1.8 Halaman Data Pemesanan Kamar

Halaman Data Pemesanan Kamar adalah list tabel data penghuni kost yang tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah admin. Pada Halaman Data Pemesanan Kamar berisi data pemesanan yang sudah tersimpan dalam database. Berikut halaman Data

Pemesanan Kamar pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.8 Halaman Data Pemesanan Kamar.



Gambar 5. 8 Halaman Data Pemesanan Kamar Kost

5.1.9 Halaman Edit Pemesanan Kamar

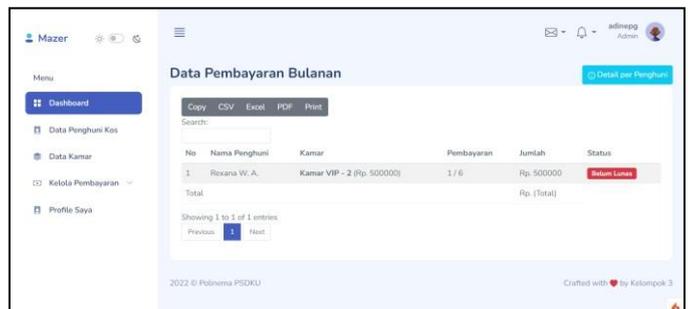
Halaman Edit Pemesanan Kamar adalah form yang berisi informasi data pemesanan yang sudah tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah admin. Pada Halaman Edit Data Pemesanan Kamar berisi informasi pemesanan yang sudah tersimpan di database. Berikut halaman Edit Data Pemesanan Kamar pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.9 Halaman Edit Data Pemesanan Kamar.



Gambar 5. 9 Halaman Edit Data Pemesanan Kamar

5.1.10 Halaman Pembayaran Kamar

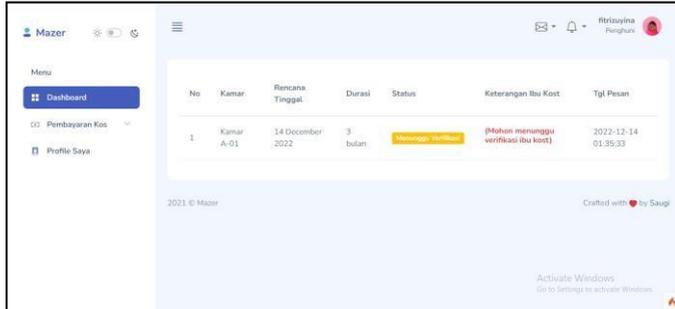
Halaman Pembayaran adalah list tabel data pembayaran yang tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah admin. Pada Halaman Data Pembayaran Kamar berisi informasi data pembayaran kamar yang sudah tersimpan. Berikut halaman Pembayaran Kamar pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.10 Halaman Pembayaran Kamar.



Gambar 5. 10 Halaman Pembayaran Kamar

5.1.11 Halaman Riwayat Pembayaran

Halaman Riwayat Pembayaran adalah list tabel data kamar Kost yang tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah penghuni kost. Pada Halaman Riwayat Pembayaran berisi informasi pembayaran kost oleh penghuni kost. Berikut halaman Riwayat Pembayaran pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.11 Halaman Riwayat Pembayaran.



Gambar 5. 11 Halaman Riwayat Pembayaran

5.1.12 Halaman Pembayaran Bulanan

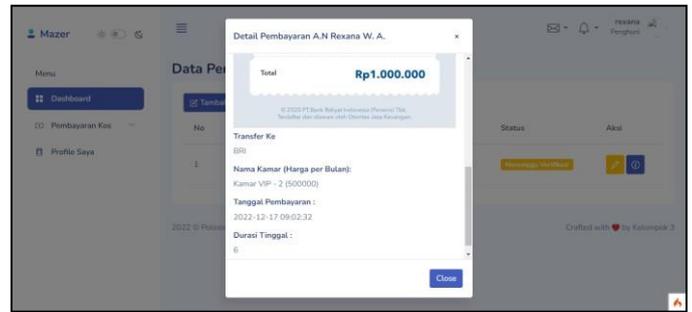
Halaman Pembayaran Bulanan adalah list tabel data Pembayaran Bulanan oleh Penghuni Kost yang tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah penghuni kost. Pada Halaman Data Pembayaran Bulanan berisi informasi pembayaran yang harus dibayarkan oleh penghuni kost setiap bulannya. Berikut halaman Data Kamar Kost pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.12 Halaman Pembayaran Bulanan.



Gambar 5. 12 Halaman Pembayaran Bulanan

5.1.13 Detail Pembayaran Bulanan

Halaman Detail Pembayaran Bulanan adalah halaman yang berisi detail informasi pembayaran bulanan yang harus dibayarkan oleh penghuni kost yang sudah tersimpan di Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa yang akan menjadi user adalah penghuni kost. Pada Halaman Detail Pembayaran Bulanan berisi informasi pembayaran yang sudah masuk. Berikut halaman Detail Pembayaran Bulanan pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.13 Halaman Detail Pembayaran Bulanan.



Gambar 5. 13 Detail Pembayaran Bulanan

5.1.14 Pemesanan Kamar Oleh Pengunjung Website Halaman Pemesanan Kamar pada halaman Seputar Kost

adalah halaman yang berisi tentang kamar mana yang masih tersedia. Halaman ini bisa diakses oleh semua user antara lain pengunjung website, admin, dan penghuni kost. Berikut halaman Pemesanan Kamar pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa pada Gambar 5.14 Halaman Pemesanan Kamar.



Gambar 5. 14 Halaman Pemesanan Kamar oleh Pengunjung Website

VI. PEMBAHASAN

6.1 Analisa Hasil Pembahasan

Dari hasil penelitian menggunakan metode black box terhadap sistem, dapat dilihat bahwa secara umum sistem mampu menjalankan proses pengolahan data terkait keanggotaan serta melakukan masukkan data pada pendaftar dan anggota yang dilakukan oleh ketua dan pengunjung. Sistem Informasi Pengelolaan data kost Anisa dapat meningkatkan efektivitas pengelolaan data master dan pengelolaan pembayaran kostt. Berikut merupakan hasil pengujian sistem menggunakan black box yang ditunjukkan pada Tabel V.I Pengujian Black Box.

TABEL V.I
PENGUJIAN BLACK BOX

No.	Objek Pengujian	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan
1	Dashboard Utama	Menampilkan Halaman Dashboard	Sistem Menampilkan Halaman Dashboard
2	Daftar Kamar	Menampilkan Halaman Daftar Kamar	Sistem menampilkan halaman Daftar Kamar
3	Register	Memasukkan nama, email, username, dan	Sistem menampilkan pesan

4		password untuk mendaftar	“Berhasil Mendaftar” dan Masuk halaman login
	Login Admin	Memasukkan username dan password yang sudah terdaftar	Sistem menampilkan pesan “berhasil login” dan masuk kehalaman dashboard admin.
5	Dashboard admin	Menampilkan Halaman Dashboard Admin	Sistem menampilkan halaman dashboard Admin
6	Menu Penghuni Kamar	Menampilkan Tabel penghuni kamar	Sistem menampilkan tabel penghuni kamar
7	Menu Kamar	MenampilkanTabel Kamar	Sistem Menampilkan tabel Kamar
8	Menu Pemesanan Kamar	Menampilkan Tabel Pembayaran	Sistem Menampilkan tabel Pembayaran
9	Menu Pembayaran Bulanan	Menampilkan Tabel Pembayaran Bulanan	Sistem Menampilkan Tabel Pembayaran Bulanan
10	Edit Profil	Klik Edit Profil dan Menampilkan field input edit profil	Sistem menerima perubahan data
11	Dashboard Penghuni Kost	Menampilkan Halaman Dashboard Penghuni Kost	Sistem menampilkan halaman dashboard penghuni kost
12	Menu Pemesanan Kamar	Menampilkan Tabel Pembayaran	Sistem Menampilkan tabel Pembayaran
13	Pembayaran Bulanan	Menampilkan Tabel Pembayaran Bulanan	Sistem Menampilkan Tabel Pembayaran

14	Edit Profil	Klik Edit Profil dan Menampilkan field input edit profil	Sistem menerima perubahan data
	15	Logout	Klik Menu Logout

VII. KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil implementasi Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa Menggunakan CodeIgniter 4 maka dapat diambil kesimpulan berikut:

1. Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa telah berhasil dibangun dengan menggunakan framework CodeIgniter 4.
2. Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa Menggunakan CodeIgniter 4 berfungsi untuk mengelola data terkait dengan pengelolaan data penghuni kost, data kamar, pemesanan kamar kost, dan pembayaran bulanan kost.
3. Sistem Informasi Pengelolaan Data Kost Anisa Menggunakan CodeIgniter 4 memiliki fitur aplikasi seperti melakukan register akun, login akun sesuai role, pengelolaan penghuni kost, pengelolaan data kamar, pengelolaan data pemesanan, pengelolaan data pembayaran bulanan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih yang sebesar-besarnya disampaikan kepada PSDKU Politeknik Negeri Malang di Kota Kediri yang telah memberikan dukungan terhadap terselenggaranya penelitian ini.

REFERENSI

- [1] A. N. Assholikin and S. S. Wanda, "Perancangan Manajemen Rumah Kost Berbasis Web," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer MH Thamrin*, vol. 6, no. 1, pp. 23-37, 2020.
- [2] DataTeam, "Data Pendidikan," Januari 2023. [Online]. Available: <https://www.datapendidikan.com/perguruan-tinggi/kota/kediri/>. [Accessed 11 Januari 2023].
- [3] P. R. Lestari, "Perkembangan Instrumen Pembayaran Non Tunai Dalam Menyumbang Pertumbuhan Ekonomi di Indonesia," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa FEB*, vol. 5, no. 2, 2017.
- [4] M. Huda, "Website Sebagai Media Informasi dan Bisnis," *Journal of Community Service and Empowerment*, vol. 1, no. 1, pp. 56-68, 2020.
- [5] C. Nizar, "Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Web," *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, vol. 3, no. 1, 2021.
- [6] I. Choldun, D. Fauziah and B. D. Sentanu, "Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Kost Putri Sufia," *IMPROVE : Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika*, vol. 14, no. 1, 2022.
- [7] Z. Mustofa, "Universitas Stekom," 2018. [Online]. Available: <http://teknik-informatika-s1.stekom.ac.id/>. [Accessed 27 Januari 2022].

- [8] A. Oliver, "Glints," Bangun Situs Webmu dengan CodeIgniter, Framework Canggih Berbasis PHP, [Online]. Available: <https://glints.com/id/lowongan/codeigniter-adalah/#.Y-MKwHZBy5c>. [Accessed 23 Januari 2022].
- [9] S. Siswidiyanto, A. Munif, D. Wijayanti and E. Haryadi, "Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 1, pp. 16-23, 2020.
- [10] S. Julaeha, N. Kustian and D. Parulian, "Pemetaan Tabel Relationship Dalam Visualisasi Diagram Relasi Untuk Eksplorasi Data pada Database," *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, vol. 5, no. 2, 2020.